



protect. teach. love.

Clicker Manual de adiestramiento



Gracias por elegir la marca PetSafe®. Mediante el uso constante de nuestros productos puede tener un perro mejor adiestrado en menos tiempo que con otras herramientas de adiestramiento. **Si tiene alguna duda, póngase en contacto con el Centro de atención al cliente. Para obtener un listado de los números de teléfono de los Centros de atención al cliente, visite nuestra página web www.petsafe.net.**

Índice

Introducción	3
¿Por qué utilizar el sonido "clic" en vez de su voz?	3
Todo acerca de las recompensas.	4
Practique con los tiempos.	4
Antes de empezar	5
Asignar significado al clic	5
Mantener las sesiones cortas.	6
¿Capturar o moldear?	7
Establecer los criterios del moldeado.	7
¡Premio especial!	8
Cómo enseñar "Mírame"	8
Cómo enseñar a señalar	9
Pasear sin tirar de la correa	9
Cómo enseñar a sentarse ("Siéntate")	10
Cómo adiestrar a no saltar o lanzarse	11

Lea y siga siempre el Manual de funcionamiento que acompaña a su producto de adiestramiento.

Introducción

A todos nos gustan las mascotas que se comportan bien y tener una buena relación con ellas. El adiestramiento con el clicker es una forma eficaz, segura y humana de alcanzar estos objetivos. Cuando la mascota aprende a mostrar comportamientos que a usted le gustan a cambio de una recompensa, y usted comunica con claridad por qué recibe la recompensa, ambos salen ganando. El adiestramiento se convertirá en una actividad divertida que ambos disfrutarán. Los comportamientos que se recompensan se repiten.

El adiestramiento con clicker consiste en utilizar un sonido para marcar el comportamiento exacto que deseamos, seguido inmediatamente de una recompensa. La recompensa habitualmente es un premio sabroso, pero puede ser cualquier cosa que su mascota desee o necesite. Pronto observará que el sonido predice la recompensa y su mascota comienza a comprender que cuando oye el sonido, este vendrá seguido de una recompensa.

Aunque este manual de adiestramiento se centra en el adiestramiento con clicker en perros, este tipo de adiestramiento puede ser un método eficaz para adiestrar comportamientos deseados en muchas especies diferentes de mascotas.

¿Por qué utilizar el sonido “clic” en vez de su voz?

El hecho de utilizar un sonido uniforme presenta varias ventajas frente a una palabra pronunciada al enseñar al perro un comportamiento nuevo.

El sonido es único. Solo se emite cuando el perro hace algo que usted desea, a diferencia de su voz, que puede utilizarse para comunicar varias cosas. El sonido es uniforme. Suena igual cada vez y tiene el mismo significado, por lo que ha hecho la elección correcta y está a punto de recibir una recompensa, todas las veces. Nuestra voz puede decir la misma palabra de muchas formas diferentes y a menudo esto es debido a nuestras emociones y el significado.

El sonido es claro. Normalmente enlazamos varias palabras, como, “¡Bien, buen perrito!” lo que dificulta o impide que un animal sepa con exactitud el comportamiento que usted deseaba.

El sonido es preciso. La precisión del clic mejora la inmediatez y marca el momento exacto en el que el perro hace algo que usted desea. Puede marcar los comportamientos más mínimos y sutiles, como una mirada o girar la cabeza.

Todo acerca de las recompensas

Con el adiestramiento con clicker se suele utilizar una pequeña y sabrosa recompensa en forma de alimento prometida con el sonido del clicker. Sin embargo, cada animal determinará lo que le recompensa. Puede que a un animal le parezca que un premio de hígado es una recompensa de gran valor, mientras que otros pueden preferir un trozo de queso. La recompensa que utilice debe reforzar al animal con el que esté trabajando y cada animal tendrá una jerarquía de recompensas. Como adiestrador, experimente y busque varias cosas que le gusten a su perro para determinar lo que le gusta más y menos.

Prepárese siempre para una sesión de adiestramiento reuniendo varios tipos de recompensas. Conviene probar con pequeños trozos de queso semihúmedo, hígado, etc. porque suelen gustar a muchos perros y no tienen que masticarlo mucho. Tenga en cuenta al elegir las recompensas la dieta, el número de calorías y las alergias de su perro. Planifique la comida como parte de su ración diaria para mantener una dieta equilibrada.

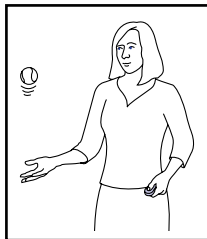
No olvide otros tipos de recompensas, como atenciones, caricias, elogios y acceso a los amigos. Pueden ser muy valiosas y útiles como parte de su adiestramiento. Aunque un premio sabroso es, con frecuencia, la forma más fácil y la mejor opción para el adiestramiento con clicker, ¡no descarte las recompensas vivas!

Practique con los tiempos

Si es la primera vez que utiliza el adiestramiento con clicker, le recomendamos practicar los tiempos antes de intentar realizar el adiestramiento. Si desea que su perro comprenda el clic, el momento del clic debe ser el momento preciso en el que está realizando el comportamiento deseado.

Para ello necesitará un clicker y una pelota de tenis (o similar).

- Sostenga el clicker en una mano y la pelota en la otra.
- Tire la pelota y haga clic en el momento en el que toque el suelo.
- A medida que su coordinación mejore, pruebe a hacer clic en el primer bote, en el segundo, etc.



- El siguiente paso es tirar la pelota y hacer clic cuando esta se encuentre en el punto más alto en el aire. Esto es más difícil, ya que no tiene la ayuda del sonido de la pelota cuando toca una superficie.

¿Qué tal se le dan los tiempos? Practique con los tiempos hasta que logre ser preciso. Algunas personas prefieren sostener el clicker en una mano o en otra, pero resulta útil practicar sostenerlo en cada mano. Poder utilizar la herramienta de adiestramiento con cualquiera de las dos manos le facilitará poder realizar diferentes ejercicios de adiestramiento.

Consejo: reduzca sus movimientos al mínimo y mantenga la voz baja. El perro se debe centrar en el clic. Los movimientos y ruidos superfluos que produzca le distraerán.

Antes de empezar

Comience preparando a todos para el éxito:

- Si es necesario, restrinja el movimiento del perro con la correa.
- Adiestre al perro cuando tenga algo de hambre.
- Asegúrese de que el perro haya hecho sus necesidades.
- Trabaje en un espacio que no sea demasiado excitante o estimulante.

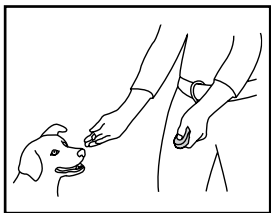
Si al perro no le interesa interactuar con usted, tenga paciencia y tómese las cosas con calma. Si no hay progreso en unos minutos, tómese un descanso y vuelva a intentarlo más tarde.

Asignar significado al clic

Debemos establecer una asociación entre el clic y la recompensa para el perro. Cuando el perro comprenda que el clic predice una recompensa, tendrá una potente herramienta de adiestramiento.

Nota: no mueva el clicker ni apunte al perro con él.

El sonido es la marca y el perro no necesita verlo para oírlo. Sostenga el clicker junto a su costado y no llame la atención hacia la herramienta de adiestramiento.



Para establecer esta asociación, además de a su perro, necesitará:

- El clicker
- Algunos premios muy pequeños pero sabrosos (tenga en cuenta el número de calorías diarias y las alergias)
- Un espacio libre de distracciones

Este ejercicio es solo para establecer la asociación, no para adiestrar un comportamiento determinado. No obstante, no deseará recompensar accidentalmente un comportamiento no deseado, por lo que debe esperar a que su perro simplemente esté de pie o sentado cerca de usted.

Para empezar, haga clic e inmediatamente dé un premio al perro. El premio debe estar separado del clic por un segundo como máximo. Repita esto entre seis y diez veces: un clic seguido de un premio.

El perro aprenderá rápidamente que el clic predice una recompensa. Puede que observe que el perro se excita simplemente al oír el sonido. Es importante recordar que el clic es una promesa. Si hace clic, le debe recompensar. No se preocupe si comete un error. Sus tiempos y su destreza mejorarán en poco tiempo.

Mantener las sesiones cortas

Las mejores sesiones de adiestramiento no duran más de tres a cinco minutos. Haga descansos entre las sesiones, en los que se debe relajar y jugar con el perro. Puede realizar varias sesiones juntas separadas por descansos breves.

Puede prolongar una sesión si ve que el perro sigue concentrado y lo está disfrutando. Pero no le conviene que el perro pierda el interés o se llene con los premios. Deje el adiestramiento mientras el perro siga interesado en continuar.

Una marca, una recompensa. Hay tres reglas que tener siempre presentes:

- Si hace clic, le debe recompensar. Siempre.
- Haga un solo clic por cada comportamiento adecuado. En otras palabras, no utilice varios sonidos para intentar transmitirle que le complace un comportamiento especialmente bueno.
- No se preocupe si comete un error. Recompense al perro (de acuerdo con la primera regla) como si no hubiera ocurrido nada. Tómese un descanso para recomponerse o vuelva a concentrarse y siga con el adiestramiento.

¿Capturar o moldear?

Si su perro ya tiene un buen comportamiento, le recomendamos practicarlo para que lo haga a sus órdenes, es lo que se conoce como “capturar” el comportamiento. Ponga al perro en una situación en la que es probable que realice el comportamiento. A continuación, haga clic en el momento en el que se produce para “marcar” ese comportamiento. Como siempre, el clic debe ir seguido de un premio. Dado que los comportamientos que se recompensan se repiten, es probable que el perro vuelva a realizar ese comportamiento.

Una vez consiga que realice el comportamiento de forma fiable, comience a añadir una palabra o una indicación con la mano justo antes de que el comportamiento sea probable que se produzca.

En poco tiempo esa indicación significará para el perro que usted está dispuesto a “pagar” por el comportamiento. La práctica de la indicación y el comportamiento seguido del clic y el premio solidificarán el comportamiento.

Si lo que desea es instaurar un comportamiento nuevo en el perro, puede que tenga que “moldear” el comportamiento si el perro todavía no lo realiza. Cuando “moldee” un comportamiento, recompensará al perro por realizar intentos cada vez mejores (lo que también se conoce como “aproximaciones sucesivas”) del comportamiento deseado. Elija algunos pasos pequeños o preliminares orientados a su objetivo final y, después, poco a poco, recompense los intentos cada vez mejores. El perro aprenderá rápidamente si repite varias sesiones todos los días.

Un ejemplo de moldeado de comportamiento sería invitar al perro a tumbarse en una alfombra. Al principio podría hacer clic y darle un premio cuando el perro mire a la alfombra, luego cuando la pise, más tarde cuando se siente en ella y, por último, cuando se tumbe.

Establecer los criterios del moldeado

Cuando moldee nuevos comportamientos tendrá que establecer una serie de criterios para cada uno de los pasos pequeños orientados hacia el comportamiento final que recompensará. ¡No se sienta intimidado! Ya toma este tipo de decisiones todos los días mientras conduce, cocina o realiza varias tareas en la mesa de trabajo. Es recomendable avanzar a buen ritmo, por lo que no debe preocuparle perfeccionar cada paso en el proceso. Cada paso es un criterio temporal y, si su perro lo realiza bien siete u ocho veces de cada diez, puede pasar al siguiente. No desea que el perro se atasque en los pasos intermedios porque le haya recompensado demasiado por realizarlos.

Tampoco le conviene avanzar demasiado deprisa. Si eleva los criterios y el perro se frustra en exceso o pierde interés, retroceda un paso. En ocasiones el perro da un salto y realiza el comportamiento final al principio del adiestramiento. Adelante, ¡haga clic y recompénsele! No esté tan centrado en su plan como para no reconocer un avance como este. Reserve un premio especial para estos momentos excepcionales.

¡Premio especial!

Muchos adiestradores utilizan un premio especial para recompensar un comportamiento especialmente bueno o un avance en el adiestramiento.

Los premios especiales pueden ser:

- Un puñado pequeño de premios a la vez.
- Un premio de mayor valor, como un trocito de queso, en lugar de los premios secos que está utilizando.
- Un trozo más grande de premio.
- Celebrarlo, tirar al suelo algunos premios, jugar con el perro, darle su juguete favorito o acariciarle la tripa.

A algunas personas les gusta terminar la sesión si se produce un momento de premio especial. De esta forma se aseguran que la sesión ha sido un éxito y mantiene a su perro ansioso por seguir con el adiestramiento.

Cómo enseñar “Mírame”

Adiestrar a su perro a concentrarse en usted no solo es fácil con el clicker, sino que es muy útil para adiestrar otras habilidades más tarde. Esta habilidad sencilla reforzará la asociación con el sonido del clicker y le dará una oportunidad de practicar sus tiempos.

Ahora que ya está preparado, observe a su perro. Si le mira, haga clic y dele un premio. Puede que todavía no entienda qué ha hecho para ganarse la recompensa.

Cuando vuelva a establecer contacto ocular, haga clic y dele un premio. Después de unas cuantas repeticiones comenzará a pensar que solo por mirarle va a conseguir un premio. Probablemente le gustará y comenzará a mirarle con más frecuencia.

Siga recompensándole cada vez que establezca contacto ocular. Contacto ocular = clic = ¡recompensa!

Cuando el perro esté realizando el comportamiento de mirarle de forma uniforme, puede añadir una indicación.

Una indicación puede ser una señal con la mano o una señal verbal para realizar el comportamiento. Por ejemplo, la indicación para que un perro se siente en el suelo es "Siéntate". Su indicación para que establezca contacto ocular podría ser "Mira" o "Mírame". Usted elige. Los perros no hablan, por lo que puede ponerle el nombre que desee. Otra opción es usar una señal o un movimiento de la mano.

Cómo enseñar a señalar

Comenzaremos a enseñar al perro a tocarle la mano con la nariz. Este comportamiento se puede usar después para comportamientos muy diversos en los que necesita que el perro esté en una posición determinada.

Para enseñarle este comportamiento, coloque la mano a entre 10 y 13 cm de la nariz del perro. La mayoría de los perros le olisquearán la mano. Cuando el perro le toque la mano con la nariz, haga clic y dele un premio. Repítalo varias veces. Si el perro muestra poco interés en tocarle la mano, practique un par de veces con un premio en la mano objetivo para hacer que comience el juego.

En cuanto el perro comience a tocarle rápidamente la mano para oír el clic y recibir el premio, comience a alejar ligeramente la mano y a colocarla en diferentes lados y alturas. Cada vez que el perro le toque la mano con la nariz, haga clic y dele un premio. Si el perro tarda en responder (más de tres o cuatro segundos), retire la mano un par de segundos y vuelva a ofrecérsela un poco más cerca. Céntrese en conseguir varias repeticiones rápidas en una sesión de adiestramiento.

En poco tiempo verá cómo establecer un comportamiento de señalar le ayudará a enseñarle a recuperar, pasear sin tirar de la correa y mucho más.

Pasear sin tirar de la correa

A nadie le gusta sacar a pasear a un perro que tira constantemente de la correa. Enseñar a su perro andar junto a usted sin tirar de la correa se puede conseguir con sus habilidades de clicker recién adquiridas. Si ha trabajado con las dos secciones anteriores, puede usar estas habilidades para ayudarlo a conseguir que camine sin tirar de la correa. Hacer que el perro centre su atención como cuando se le pide "Mírame" o usar un objetivo que debe señalar para que el perro se mantenga a su lado durante el paseo le ayudará a conseguir un paseo sin tirones y placentero.

También puede usar el clicker para hacer clic cuando está andando junto a usted y darle una recompensa a su lado. Si está tirando de la correa, solo tiene que dejar de andar hasta que el perro vuelva a su lado, momento en el que debe hacer clic y darle una recompensa. En la mayoría de los perros

los premios es lo que mejor funciona, pero para otros la posibilidad de seguir andando es suficiente. Le sugerimos que comience con un premio y los vaya abandonando cuando el perro realice el comportamiento de forma uniforme.

Cómo enseñar a sentarse (“Siéntate”)

Los perros se sientan de forma natural, por lo que lo único que necesitamos enseñarse es a hacerlo cuando se lo pedimos. Hay varias opciones para enseñarle a sentarse.

Sopese las opciones y decida cuál funcionará en su caso.

Debido a que los perros ya saben sentarse, es muy posible que lo haga solo. En este caso, observe atentamente al perro y cuando se siente, haga clic y dele un premio. Cuando le haya recompensado un par de veces, puede que él solo comience a ofrecerle sentarse porque sabe que recibirá un sabroso premio. Ahora es cuando puede añadir la indicación “Siéntate” con la acción de sentarse. Diga “Siéntate”, espere a que se siente y haga clic en cuanto lo haga, seguido de un premio. Pronto asociará la indicación verbal “Siéntate”. Mientras practica, recuerde que solo debe decir la indicación una vez. No repita la palabra, “siéntate, siéntate, siéntate...”. Si no se sienta cuando dice la palabra, deje pasar unos segundos e inténtelo de nuevo con calma o pruebe con el método a continuación.

Otra forma de enseñarle a sentarse es con la ayuda de la atracción de la comida. No utilice una indicación verbal hasta que el perro realice el comportamiento con facilidad. Comience con tres o cuatro trocitos de comida en la mano. Atraiga la nariz del perro para colocarla arriba y ligeramente retrasada. Esto habitualmente hace que se sienten. Cuando lo haga, haga clic y recompénsese con un trozo de comida. Repita este proceso con el resto de la comida que lleva en la mano. A continuación, pruebe con la mano vacía. Cuando se siente, haga clic y recompénselo con un premio que lleve en el bolsillo. El movimiento de la mano se irá convirtiendo en la indicación para que se siente. Cuando el perro se siente de forma habitual con la mano vacía, puede comenzar a añadir la indicación verbal “Siéntate” e ir abandonando el movimiento de la mano. Para añadir la indicación verbal, diga “Siéntate” y realice rápidamente el movimiento de la mano. A continuación, haga clic y recompense el comportamiento. Cuando el perro responda rápidamente a la palabra “Siéntate” antes de incluso comenzar el movimiento de la mano, puede dejar de realizar el movimiento.

Cómo adiestrar a no saltar o lanzarse

Los perros con frecuencia desarrollan comportamientos no deseados como saltar, lanzarse o ladrar. Estos comportamientos pueden estar provocados por excitación, ansiedad o frustración en relación con las personas, otros perros o sucesos. Estos comportamientos con frecuencia se pueden eliminar mediante el adiestramiento con clicker. Una de las mejores formas de conseguirlo es adiestrar al perro a realizar comportamientos como sentarse o quedarse quieto. Un perro sentado no puede saltar y un perro que está quieto no se puede lanzar o ladrar a otros perros, personas, animales salvajes, coches, etc.

Le recomendamos comenzar con este adiestramiento en un lugar tranquilo con las mínimas distracciones. Comience por enseñarle a sentarse con una indicación como hemos explicado en la sección llamada "Enseñar a sentarse ("Siéntate)". Para añadir la indicación "Quieto", debe indicarle que se sienta y esperar unos segundos antes de hacer clic y recompensarlo. Cuando el perro consiga mantener la postura varios segundos, puede añadir la indicación verbal "Quieto" y esperar unos segundos más antes de hacer clic y recompensarlo. Durante las primeras sesiones de adiestramiento para quedarse quieto es posible que el perro se levante pronto. Intente hacer clic y recompensarlo antes de que esto suceda. Pero si lo hace, solo tiene que volverle a indicar que se sienta y hacer clic y recompensarlo por quedarse quieto un espacio corto de tiempo antes de pasar a tiempos más largos. Cuando el perro consiga quedarse quieto al menos cinco segundos, comience a añadir la indicación "Quieto" cuando se sienta. Aumente lentamente el tiempo que debe quedarse quieto para que el perro pueda hacerlo correctamente. A medida que progrese el adiestramiento, aumente el tiempo que el perro debe quedarse quieto hasta llegar a 30-40 segundos antes de hacer clic y recompensarlo. Cuando el perro lo logre, le recomendamos añadir algunas distracciones como adiestrarlo cerca de un parque o hacer que algún amigo pase por su lado. Comience con estas distracciones a una distancia que permita que el perro siga consiguiendo quedarse quieto. Acérquese gradualmente o haga que las distracciones se acerquen a usted. Haga clic y recompense el momento en el que el perro mire la distracción sin moverse. Esto enseñará al perro que lo que quiere es que se quede quieto aunque sucedan cosas a su alrededor, y que no reaccionar a ellas es más gratificante que perseguir, saltar o lanzarse contra ellas. Para este tipo de adiestramiento puede necesitar varias sesiones cortas, pero harán que su perro adquiera unas habilidades y una educación que le durarán toda la vida y le convertirán en un perro más agradable y bien educado.

Algunos perros pueden tener problemas más graves de reacción y necesitar la ayuda de un profesional de la conducta o un adiestrador. Si su perro sigue teniendo problemas serios porque se lanza o en la forma en la que reacciona ante otros u otras cosas, pida asesoramiento de un adiestrador profesional de su zona.

Radio Systems Corporation
10427 PetSafe Way
Knoxville, TN 37932
(865) 777-5404

Radio Systems PetSafe Europe Ltd.
2nd Floor, Elgee Building, Market Square
Dundalk, Co. Louth, Irlanda
+353 (0) 76 829 0427

www.petsafe.net

400-1907-34

©2015 Radio Systems Corporation