



protect. teach. love.

## Clicker Training Guide



Thank you for choosing the PetSafe® brand. Through consistent use of our products, you can have a better behaved dog in less time than with other training tools. **If you have any questions, please contact the Customer Care Centre. For a listing of Customer Care Centre telephone numbers, visit our website at [www.petsafe.net](http://www.petsafe.net).**

---

## Table of Contents

Introduction.....	3
Why Use a Click Sound Instead of Your Voice? .....	3
All About Rewards.....	4
Practice Your Timing.....	4
Before You Begin.....	5
Give the Click Meaning.....	5
Keep the Sessions Short .....	6
To Capture or to Shape? .....	6
Set Criteria When Shaping .....	7
Jackpot! .....	8
Teaching "Look at Me" .....	8
Teaching to Target.....	9
Loose Lead Walking .....	9
Teaching "Sit".....	10
Train No Jumping/Lunging.....	11

Always read and follow the Operating Guide that accompanies your training product.

# **Introduction**

We all want well-behaved pets and wonderful relationships with them. Clicker training is an effective, safe and humane way to reach these goals. When your pet learns to offer behaviours you like in exchange for a reward, and you clearly communicate why they are receiving the reward, it is a win-win situation. Training will become a fun activity you both enjoy! Behaviour that gets rewarded gets repeated.

With clicker training, a sound is used to mark the exact behaviour we like, and then followed immediately with a reward. The reward is often a tasty food treat but may be anything your pet wants or needs. Soon, the sound predicts the reward – your pet begins to understand when he hears that sound, it will be followed with a reward.

While this training guide focuses on clicker training with dogs, clicker training can be an effective way to train desired behaviours with many different species of pets.

---

## **Why Use a Click Sound Instead of Your Voice?**

Using a consistent sound has several benefits over a spoken word when teaching your dog a new behaviour.

The sound is unique. It is only made when your dog does something you like, unlike your voice which may be used to communicate a variety of things. The sound is consistent. It sounds the same every time and has the same meaning - you've made the right choice and are about to be rewarded - every time. Our voice can say the same word in very different ways and often does due to our emotions and meaning.

The sound is clear. We often string many words together like, "Oh, what a good doggie!" making it difficult or impossible for an animal to know exactly what behaviour you liked.

The sound is precise. The accuracy of the click improves our timing and marks the exact moment your dog does something you like. It can mark the smallest and most subtle behaviours like a glance or turn of the head.

# All About Rewards

With clicker training, we often use a small, tasty food treat as the reward promised by the clicker sound. However, each animal will determine what is rewarding to them. One animal may find a liver treat a very high-value reward, while another may prefer a bit of cheese. The reward you use must be reinforcing to the animal you are working with, and each animal will have a hierarchy of rewards. As the trainer, experiment and find several things your dog likes and determine which he or she likes best and least.

Always prepare for a training session by gathering a few different types of rewards. Small, semi-moist bites of cheese, liver, etc., are good choices to try because many dogs desire them and they don't require much chewing. Consider your dog's diet, calorie count and any allergies when choosing food rewards. Plan the food as part of their daily allowance to maintain a balanced diet.

Don't forget other types of rewards such as attention, petting, praise and access to friends. These can be very valuable and useful as part of your training. While the tasty treat is often easiest and the best choice for clicker training, don't rule out the life rewards!

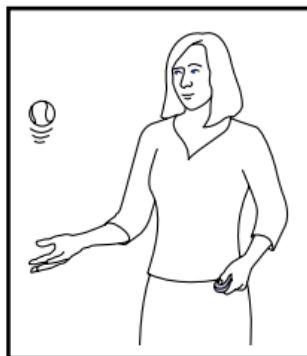
---

## Practice Your Timing

If you are new to clicker training you will want to practice your timing away from your dog before you attempt any training. If you want your dog to understand the click, your timing of the click needs to be precisely at the moment he is performing the wanted behaviour.

You will need your Clicker and a tennis ball (or similar ball) to practice.

- Hold the Clicker in one hand and the ball in the other.
- Toss the ball and click at the exact moment it hits the floor.
- As your timing improves, try to click the first bounce and the second bounce, etc.



- The next step is to toss the ball and click when the ball is at the highest point in the air. This is more difficult as there is no sound of the ball hitting a surface to help you.

How is your timing? Practice until your timing is precise. Some people prefer to hold their Clicker in one hand versus the other, but it is helpful to practice with the device in each hand. Becoming ambidextrous with the training tool will make it easier to accommodate different exercises as you train.

**Tip:** Keep your movement to a minimum and your voice quiet. Your dog should focus on the click. Extra movement and noise by you, the trainer, will be distracting.

---

## Before You Begin

Start by setting everyone up for success:

- If necessary, restrict your dog's movement with a lead.
- Train when your dog is somewhat hungry.
- Ensure any toileting needs have already been met.
- Work in a space that is not too exciting or over-stimulating.

If your dog is not interested in interacting with you, be patient and take it slow. If progress doesn't pick up within a few minutes, take a break and come back to work again later.

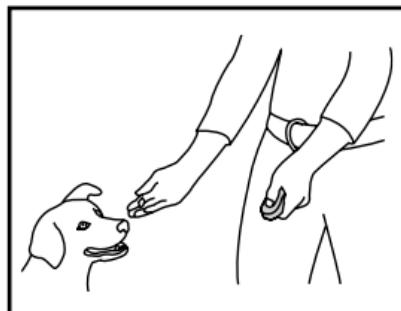
---

## Give the Click Meaning

We need to make an association between the click and the treat reward for your dog. Once your dog learns the click predicts a reward you will have a powerful training tool.

**Note:** don't wave the Clicker around or point it at your dog.

The sound is the marker and your dog does not need to see it to hear it. Hold the Clicker by your side and don't draw attention to the training tool.



To make this association, along with your dog, you will need:

- The Clicker
- Some tiny, very tasty treats (consider daily caloric intake and allergies)
- A space free of distractions

This exercise is only to make the association, not to train a specific behaviour. However, you don't want to inadvertently reward a behaviour you don't like, so wait until your dog is simply standing or sitting near you.

To begin, click and immediately give your dog one treat. The treat should follow the click within a second. Repeat this six to ten times, one click followed by one treat.

Your dog will quickly start to understand the click predicts a reward. You may notice your dog becomes excited just from hearing the sound. It is important to remember the click is a promise. If you click, you should reward. Don't worry if you make a mistake. Your timing and skill will improve quickly.

---

## Keep the Sessions Short

The best training sessions are only three to five minutes in length. Take breaks in between the sessions. During the breaks relax and play with your dog. You can string a few short sessions together with short breaks in between.

You can train a longer session if your dog is still focused and enjoying the session. However you don't want your dog to become uninterested or full of treats. Stop training while your dog is still interested in doing more.

One marker – one reward. Three rules to keep in mind:

- If you make the click sound, you must reward. Always.
- Make only one click sound per appropriate behaviour. In other words, do not use multiple sounds to try to convey your excitement at a particularly good behaviour.
- If you make a mistake, forgive yourself. Reward your dog (following the first rule), and move on. Either take a break to collect yourself or refocus and continue with the training.

# To Capture or to Shape?

If your dog already does a cute behaviour you would like to practice so you can get him to perform "on cue," you are "capturing" the behaviour. Put your dog in a situation where he is likely to perform the behaviour. Then click at the moment the behaviour happens to "mark" that behaviour. As always, follow the click with a treat. Because behaviour that gets rewarded gets repeated, your dog is likely to offer that behaviour again.

Once you can get the behaviour reliably, start to add a word or hand cue just before the behaviour is likely to happen.

Before long, that cue will indicate to your dog that you are willing to "pay" for the behaviour. Practicing the cue and behaviour followed by the click and treat will solidify the behaviour.

If you want to instill a new behaviour in your dog, you may need to "shape" the behaviour if your dog is not already offering it. When "shaping" a behaviour, you will reward your dog for increasingly better attempts (also called "successive approximations") of the desired behaviour. Choose small or preliminary steps toward your end goal, then little by little, reward better and better attempts. Your dog should learn quickly if you repeat a few sessions each day.

One example of shaping behaviour would be to invite your dog to lie on a mat. At first, you could click/treat when your dog looks at the mat, then steps on it, then sits on it, then lies down.

---

## Set Criteria When Shaping

When shaping new behaviours you will need to set criteria for each of the small steps on the way to the final behaviour you will reward. Don't be intimidated! You make these kinds of choices every day as you drive, cook dinner or multi-task at your desk. You want to move through the process at a good pace so don't worry about perfecting each step along the way. Each step is a temporary criterion and if your dog is getting it right seven or eight times out of ten, move on to the next step. You don't want your dog to get stuck performing the intermediate steps because they have been rewarded so highly for doing so.

You also don't want to move too fast. If you up your criteria and your dog gets too frustrated or loses interest, back up a step. Sometimes a dog will leap

ahead and perform the final behaviour early in the training. Go ahead and click and treat! Don't be so set on your plan that you don't recognize a breakthrough like this. Save a jackpot for those special moments.

---

## Jackpot!

Many trainers use a jackpot to reward an especially well done behaviour or a training breakthrough.

A jackpot can be applied as follows:

- Give a small handful of treats at one time.
- Give a higher value treat, like a small piece of cheese, instead of the dry kibble you are using.
- A slightly larger piece of a treat can be a jackpot.
- Have a party – toss a few treats and add some play, favourite toy or a belly rub.

Many people like to end the training session if a jackpot moment happens. It ensures the session was successful and keeps your dog eager to keep training.

---

## Teaching “Look at Me”

Training your dog to focus on you is not only easy to do with the Clicker but is very helpful in training other skills later on. This simple skill will enforce the association with the Clicker sound and give you a chance to practice your timing.

Now that you are ready, watch your dog. If he looks at you, click and treat. He may not understand what he did to earn the reward yet.

When he makes eye contact again, click and treat. After a few repetitions, he will start thinking that maybe just looking at you earns a treat. He will probably like that and start looking at you more often.

Keep rewarding every time he makes eye contact. Eye contact = click = reward!

Once your dog is performing the look behaviour consistently you can add a cue.

A cue can be a hand signal or a verbal signal to perform the behaviour. For example, the cue for a dog to place their bottom on the floor is usually “Sit.”

Your cue for eye contact could be "Look" or "Watch Me." The choice is yours – because dogs don't speak, you can call it anything you want. Another option is to use a hand signal or movement.

---

## Teaching to Target

We will start by teaching the dog a nose touch to your hand that can later be used for a variety of behaviours where you need the dog in a certain position.

To teach this target, place your hand about ten to thirteen centimetres in front of your dog's nose. Most dogs will sniff your hand. When your dog's nose touches your hand, click and treat. Repeat this several times. If your dog shows little interest in touching your hand, practice a couple times with a treat in the target hand to get the game started.

As the dog begins to quickly touch your hand for the click and treat, begin moving your hand slightly farther away and to different heights and sides. Each time the dog touches the hand target, click and treat. If the dog is slow to respond (more than three to four seconds), remove your hand target for a couple seconds and offer it again a little closer. Focus on getting several quick repetitions in a training session.

You will quickly see how establishing a target behaviour will aid in teaching recall, loose lead walking and much more.

---

## Loose Lead Walking

No one enjoys walking with a dog who pulls constantly on the lead. Teaching your dog to walk beside you on a loose lead can be accomplished with your new clicker skills. If you have worked on the two previous, sections you can use these skills to help you with loose lead walking. Having your dog's attention like during "Look at Me" and/or using a target to keep your dog beside you during the walk will keep the lead loose for a pleasant walk.

You can also use the Clicker to click the dog when he is walking beside you and give a treat reward by your side. If the lead is pulled tight, simply stop walking until your dog turns to you or returns to your side, then click and reward. For most dogs a treat reward works best. With some dogs the chance to continue walking is enough. We suggest you start with a treat reward and fade it out as the dog performs the behaviour consistently.

# Teaching “Sit”

Dogs sit naturally so all we need to do is teach them to sit when asked. You have some options on how to teach “sit”.

Consider both options and decide which will work for you.

Because dogs already know how to sit, you may just catch them doing it. In this case, watch your dog closely and when he sits, click and reward with a treat. After you have rewarded him a couple times he may start offering a sit because it paid off with a yummy treat. Now you can add the cue, “Sit” with the action of sitting. Say “Sit,” wait for him to do it and click as soon as it happens! Follow the click with the treat reward. Soon he will associate the verbal cue, “Sit.” As you practice, remember, you only need to say the cue once. Do not repeat the word, “sit, sit, sit...” If he doesn’t sit when you say the word, step back for a few seconds and calmly try again or try the method below.

Another way to teach “sit” is with the help of a food lure. Do not use a verbal cue until the dog is performing the behaviour easily. Begin with three or four small pieces of food in your hand. Lure your dog’s nose up and slightly back. This usually encourages them to put their bottom on the floor. When he does, click and reward with one piece of the food. Repeat this with the remaining food you are holding. Then try one with an empty hand. When he sits, click and reward with a treat from your pocket. Your hand motion is actually becoming the cue for sit. Once your dog is performing the sit consistently with the empty hand you may begin adding the verbal cue “Sit” and fading out the hand motion. To add the verbal cue say “Sit,” then quickly follow it with the hand motion. Continue to click and reward the behaviour. When the dog is responding quickly to the word “sit” before you even start the hand motion you can simply stop using the motion.

# **Train No Jumping/Lunging**

Dogs often develop unwanted behaviours such as jumping, lunging, and barking. These behaviours can be due to excitement, anxiety or frustration in relation to people, other dogs, and events. These behaviours can often be eliminated with the use of clicker training. One of the best ways to accomplish this is to train the dog to do behaviours you like, such as sit and/or stay. A dog that is sitting cannot be jumping and a dog that is performing stay cannot be lunging and barking at other dogs, people, wildlife, cars, etc.

We recommend starting this training in a quiet place with minimal distractions. Start by teaching your dog to sit on cue as we explained in the section called "Teaching "Sit"." To add "Stay" to this, you would cue the sit then wait a few seconds before clicking/rewarding. Once your dog can hold the position for several seconds you can add a verbal cue, "Stay" and wait a few more seconds before click/reward. During the early training of stay, your dog may pop up early. Try to always click/reward before this happens. But if it does, just cue the sit again and click and reward a short stay before moving to a longer one. Once your dog can stay for at least five seconds, begin to add the cue, "Stay" after he sits. Increase the length of the stay slowly so your dog will continue to be successful. As this training progresses, increase the length of the stay until the dog can hold the stay 30-40 seconds before the click and reward. Once the dog can do this you will want to start adding some distractions, such as training near a park or having friends walk by. Start with these distractions at a distance which allows your dog to continue being successful at holding the stay. Gradually move closer or have the distractions move closer to you. Click and reward the moment your dog looks at a distraction without leaving his stay. This will teach your dog he can hold "stay" with a variety of things going on around him, and that not reacting to them is more rewarding than chasing, jumping, and lunging at them. This type of training may take several short sessions but will give your dog skills and manners that last a lifetime and make him a more pleasant, well-behaved dog.

Some dogs may have more serious reactivity issues and require the help of a training and behaviour professional. If your dog continues to have serious problems with lunging and reacting to anyone or anything, please seek the advice of a training professional near you.

Radio Systems Corporation  
10427 PetSafe Way  
Knoxville, TN 37932  
(865) 777-5404

Radio Systems PetSafe Europe Ltd.  
2nd Floor, Elgee Building, Market Square  
Dundalk, Co. Louth, Ireland  
+353 (0) 76 829 0427

[www.petsafe.net](http://www.petsafe.net)

400-1907

©2015 Radio Systems Corporation



protect. teach. love.

## Manuel de dressage au clicker



Merci d'avoir choisi la marque PetSafe®. En utilisant régulièrement nos produits, vous pouvez éduquer votre chien bien plus rapidement qu'avec tout autre outil de dressage. **Pour toute question, veuillez contacter le service clientèle. Pour obtenir la liste des numéros de téléphone du service clientèle, consultez notre site Web, [www.petsafe.net](http://www.petsafe.net).**

---

## Table des matières

Introduction .....	3
Pourquoi utiliser le son d'un clicker plutôt que votre voix ? .....	3
Tout comprendre aux récompenses .....	4
Pratiquer votre timing .....	4
Avant de commencer .....	5
Donner un sens au clic .....	5
Faire des séances brèves .....	6
Capturer ou façonner ? .....	7
Établir des critères pour façonner .....	7
Jackpot ! .....	8
Apprendre « Regarde-moi » .....	8
Apprendre à toucher une cible .....	9
Marcher en laisse sans tirer .....	9
Apprendre « Assis » .....	10
Apprendre à ne pas sauter/faire de bonds .....	11

Toujours lire et respecter le manuel d'utilisation qui accompagne votre produit de dressage.

# **Introduction**

Nous souhaitons tous que nos animaux de compagnie se comportent bien et qu'ils aient une excellente relation avec nous. Le dressage au clicker est un moyen efficace, sûr et humain d'y parvenir. Si votre animal apprend à se comporter de façon satisfaisante en échange d'une récompense et s'il comprend clairement pourquoi il en reçoit une, la situation est bénéfique pour chacun. Le dressage devient alors une activité ludique, appréciable pour vous comme pour lui ! Et un comportement qui se voit récompenser deviendra vite une habitude.

Lors du dressage au clicker, on utilise un son pour signaler le comportement exact que l'on désire. Ce son est immédiatement suivi d'une récompense. Celle-ci prend souvent la forme d'une friandise mais ce peut être quelque chose que votre animal veut ou dont il a besoin. En peu de temps, le son permet d'anticiper une récompense : votre animal commence alors à comprendre que le son sera suivi d'une récompense.

Bien que ce manuel de dressage se concentre principalement sur le dressage des chiens, il est possible de réaliser efficacement le dressage de plusieurs espèces d'animaux avec un clicker.

---

## **Pourquoi utiliser le son d'un clicker plutôt que votre voix ?**

L'utilisation d'un signal sonore toujours identique a plusieurs avantages par rapport à l'utilisation d'un mot pour enseigner une nouvelle action à votre chien.

Le signal sonore est unique. Il n'est émis que lorsque votre chien se comporte de façon satisfaisante, contrairement à votre voix qui, elle, sert à communiquer divers messages. Le signal sonore est constant. Il est toujours perçu de la même façon et a la même signification (tu t'es bien comporté et tu vas être récompensé) à chaque fois. En revanche, notre voix peut prononcer le même mot de manières très diverses, ce qui est d'ailleurs souvent le cas en fonction de nos émotions et de ce que nous souhaitons dire.

Le signal sonore est clair. En revanche, nous alignons souvent plusieurs mots les uns après les autres, comme « Oh, quel gentil chien ! ». Il est alors difficile, voire impossible, pour un animal de savoir exactement quel comportement vous avez apprécié.

Le signal sonore est précis. La précision du clicker améliore votre timing et permet d'identifier exactement le moment où votre chien se comporte de la façon souhaitée. Il peut s'agir des actions les plus rapides et les plus subtiles, comme un coup d'œil ou un mouvement de tête.

# Tout comprendre aux récompenses

Avec le dressage au clicker, nous utilisons fréquemment une petite friandise comme récompense, annoncée par le son du clicker. Cependant, chaque animal a une idée bien précise de ce qu'il considère être une récompense. Un animal peut très bien trouver qu'un morceau de foie représente une récompense de très grande valeur, tandis qu'un autre préférera un bout de fromage. La récompense que vous utilisez doit renforcer le comportement de l'animal avec lequel vous travaillez. Chaque animal dispose cependant de sa propre hiérarchie en termes de récompenses. C'est donc à vous, en tant que dresseur, d'expérimenter et de trouver plusieurs récompenses que votre chien apprécie, puis de déterminer celle qu'il apprécie le plus et celle qu'il apprécie le moins.

Préparez toujours une séance de dressage en rassemblant différents types de récompenses. De petits morceaux semi-humides de fromage, du foie, etc., constituent des bons choix parce que beaucoup de chiens les apprécient et qu'ils sont faciles à mâcher. Lors du choix des aliments servant de récompense, prenez en compte le régime alimentaire de votre chien, l'apport en calories ainsi que toute allergie éventuelle. Intégrez cette nourriture à la quantité à laquelle il a droit quotidiennement afin que son alimentation reste équilibrée.

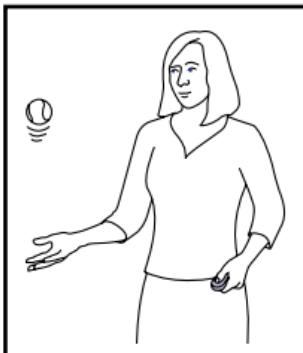
N'oubliez pas qu'il existe d'autres types de récompenses, comme apporter de l'attention, caresser, féliciter ou lui permettre de jouer avec des amis. Ces récompenses peuvent avoir une très grande valeur pour votre animal et peuvent donc se révéler très utiles dans le cadre de votre dressage. Bien que les friandises représentent le meilleur choix et la solution la plus facile pour un dressage au clicker, n'éliminez pas pour autant les récompenses « abstraites » !

## Pratiquer votre timing

Si vous n'avez pas d'expérience en matière de dressage au clicker, il vous faudra pratiquer votre timing en l'absence de votre chien avant de commencer le dressage lui-même. Si vous voulez que votre chien comprenne la signification du clic, ce dernier doit être parfaitement synchronisé pour correspondre précisément au moment où votre animal réalise l'action voulue.

Vous aurez besoin de votre clicker et d'une balle de tennis (ou toute autre balle similaire) pour vous entraîner.

- Tenez le clicker d'une main et la balle de l'autre.
- Lancez la balle et cliquez au moment exact où la balle touche le sol.
- Au fur et à mesure que votre timing s'améliore,



essayez d'associer un clic au premier rebond, puis un autre au deuxième rebond, etc.

- L'étape suivante consiste à lancer la balle et à cliquer lorsqu'elle est à son point le plus haut. Cette opération est plus difficile parce que vous n'êtes plus aidé par le son de la balle touchant le sol.

Où en est votre timing ? Continuez à vous entraîner jusqu'à ce que votre synchronisation soit précise. Certaines personnes préfèrent tenir leur clicker dans une main plutôt que dans l'autre, mais s'entraîner à tenir le dispositif dans une main puis dans l'autre est également très utile. Une fois que vous pourrez utiliser votre outil de dressage des deux mains, il vous sera plus facile de vous adapter à différents exercices lors de vos séances de dressage.

**Conseil :** minimisez vos mouvements et ne parlez pas fort. Votre chien se concentrera ainsi sur le clic. Si le dresseur est à l'origine de mouvements et de bruits supplémentaires, cela ne fera que le distraire.

## Avant de commencer

Commencez par vous assurer que tout est prêt pour que le succès soit au rendez-vous :

- Si nécessaire, limitez les mouvements de votre chien à l'aide d'une laisse.
- Effectuez vos séances de dressage lorsque votre chien a légèrement faim.
- Assurez-vous qu'il a déjà fait ses besoins.
- Travaillez dans un espace qui n'est ni trop excitant, ni trop stimulant.

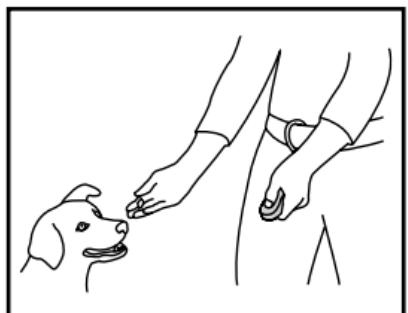
Si votre chien ne montre aucun intérêt à interagir avec vous, soyez patient et prenez votre temps. Si aucun progrès ne se fait sentir dans les minutes qui suivent, faites une pause et recommencez plus tard.

## Donner un sens au clic

Il faut créer une association entre le clic et la récompense dans l'esprit de votre chien. Une fois que ce dernier aura compris qu'un clic annonce l'arrivée d'une récompense, vous serez équipé d'un outil de dressage très puissant.

**Remarque :** n'agitez pas le clicker dans tous les sens et ne le pointez pas en direction de votre chien.

C'est le son qui permet d'identifier un comportement et votre chien n'a pas besoin de voir le clicker pour entendre ce son. Gardez le clicker à vos côtés et n'attirez pas l'attention de votre chien sur votre outil de dressage.



Afin de créer cette association dans l'esprit de votre chien, vous aurez besoin des éléments suivants :

- Le clicker
- Quelques petites friandises savoureuses (n'oubliez pas de prendre en compte les allergies et l'apport calorique quotidien de votre chien)
- Un espace libre de toute distraction

Cet exercice sert uniquement à créer une association dans l'esprit de votre chien, et non à lui enseigner une action spécifique. Il n'est cependant pas dans votre intérêt de récompenser par hasard une action que vous n'aimez pas. Attendez donc que votre chien soit simplement debout ou assis à côté de vous.

Pour commencer, cliquez et donnez immédiatement une friandise à votre chien. Il ne devrait pas s'écouler plus d'une seconde entre le clic et l'arrivée de la friandise. Répétez l'opération six à dix fois : un clic suivi d'une friandise.

Votre chien commencera bien vite à comprendre que le clic annonce l'arrivée d'une récompense. Vous remarquerez alors peut-être que votre chien s'excite lorsqu'il entend le clic. Il est important de se rappeler que le clic représente une promesse. Si vous cliquez, vous devez offrir une récompense. Ne vous inquiétez pas si vous faites une erreur : votre timing et votre dextérité s'amélioreront rapidement.

---

## Faire des séances brèves

Les meilleures séances de dressage ne durent que trois à cinq minutes. Faites des pauses entre les séances. Au cours de ces pauses, décontractez-vous et jouez avec votre chien. Vous pouvez faire plusieurs courtes séances en les alternant avec quelques pauses brèves.

Vous pouvez effectuer une séance de dressage plus longue si votre chien reste concentré et s'il apprécie la séance. Cependant, l'objectif n'est pas non plus qu'il se désintéresse des friandises ou qu'il soit gâté au point de ne plus avoir faim. Arrêtez donc le dressage à un moment où votre chien montre toujours de l'intérêt à continuer.

Un marqueur – une récompense. Trois règles à garder en tête :

- Si vous cliquez, vous devez toujours offrir une récompense. Toujours.
- Cliquez une seule fois par comportement approprié. Autrement dit, ne multipliez pas les clics pour montrer votre excitation lorsque votre chien s'est particulièrement bien comporté.
- Si vous faites une erreur, pardonnez-vous. Récompensez votre chien (conformément à la première règle) et passez à autre chose. Faites une pause pour reprendre vos esprits ou concentrez-vous de nouveau et continuez le dressage.

# Capturer ou façonner ?

Si votre chien fait déjà de lui-même une action adorable et que vous souhaitez pratiquer cette action pour qu'il la reproduise « sur demande », il s'agit alors de la « capturer ». Placez votre chien dans une situation où il est probable qu'il agisse de la manière voulue. Cliquez ensuite au moment précis où cette action se présente afin de « marquer » ce comportement. Comme toujours, offrez une friandise après le clic. Un comportement qui se voit récompenser devient vite une habitude et votre chien reproduira probablement cette action par la suite.

Une fois que votre chien reproduit cette action de manière fiable, commencez à ajouter un ordre à l'aide d'un mot ou d'un signe de la main, au moment où ce comportement est susceptible de se produire.

D'ici peu, cet ordre indiquera à votre chien que vous êtes prêt à « payer » pour cette action. Pratiquer la séquence « ordre - action - clic - récompense » vous permettra alors d'ancrer ce comportement.

Si vous voulez inculquer un nouveau comportement à votre chien et que ce dernier ne se comporte pas encore de la manière voulue, vous aurez peut-être besoin de « façonner » cette action. Lorsque vous « façonnez » une action, vous récompensez votre chien à chaque nouvelle étape lorsqu'il essaie de réaliser l'action voulue (on appelle ces tentatives les « approximations successives »). Choisissez des étapes simples ou préliminaires pour atteindre votre objectif final puis, petit à petit, récompensez les tentatives au fur et à mesure que votre chien s'améliore. Ce dernier devrait être capable d'apprendre rapidement si vous répétez quelques séances chaque jour.

Un exemple de comportement à façonner serait d'inviter votre chien à se coucher sur un tapis. Tout d'abord, vous pourriez cliquer et récompenser votre chien lorsqu'il regarde le tapis, puis lorsqu'il se met dessus, puis lorsqu'il s'y assoit et enfin lorsqu'il s'y couche.

## Établir des critères pour façonner

Lorsque vous façonnez une nouvelle habitude, vous devez établir des critères pour chacune des petites étapes qui mènent à ce comportement final que vous souhaitez récompenser. Ne vous laissez pas intimider ! Vous prenez ce genre de décisions à chaque fois que vous conduisez, que vous préparez le dîner ou que vous faites plusieurs choses en même temps à votre bureau. Vous devez progresser à un bon rythme, alors ne vous inquiétez pas si chaque étape n'est pas parfaite avant de passer à la suivante. Ce sont des critères temporaires et vous pouvez passer à l'étape suivante une fois que votre chien accomplit la bonne action sept ou huit fois sur dix. Il n'est pas dans votre intérêt que votre chien se retrouve « coincé » à une étape intermédiaire pour avoir été trop récompensé pour l'une de ces actions.

Il est également important de ne pas progresser trop vite. Si vous passez au critère supérieur et que votre chien se désintéresse ou qu'il devient de plus en plus frustré, repassez à l'étape précédente. Parfois, un chien fera un progrès inattendu et réalisera le comportement voulu dans les premières phases du dressage. Allez-y, cliquez et récompensez-le ! Ne restez pas focalisé sur votre programme au point de ne pas voir un tel progrès. Gardez un gros lot de côté pour ces moments exceptionnels.

---

## Jackpot !

Beaucoup de dresseurs utilisent un gros lot pour récompenser une action particulièrement bien réalisée ou un progrès exceptionnel au cours du dressage.

Un gros lot peut s'appliquer de la manière suivante :

- Donnez une petite poignée de friandises en une seule fois.
- Donnez une friandise de plus grande valeur, comme un petit bout de fromage au lieu des croquettes sèches que vous utilisez d'habitude.
- Une part un peu plus importante de la friandise en question peut également être un gros lot.
- Faites la fête ! Offrez quelques friandises et jouez avec votre chien, ajoutez-y son jouet favori ou caressez-lui le ventre.

De nombreuses personnes aiment finir la séance de dressage sur un gros lot si cela se produit. Cela permet de s'assurer que la séance a été couronnée de succès et que votre chien ait envie de continuer à s'entraîner.

---

## Apprendre « Regarde-moi »

Apprendre à votre chien à porter son attention sur vous : rien de plus simple avec un clicker. Ce sera également très utile lors de l'apprentissage d'autres compétences par la suite. Cette compétence renforcera l'association avec le son du clicker et vous offrira l'opportunité de pratiquer votre synchronisation.

Maintenant que vous êtes prêt, observez votre chien. S'il vous regarde, cliquez et offrez une friandise. Il est possible qu'il ne comprenne pas encore ce qu'il a fait pour mériter sa récompense.

Lorsqu'il établit de nouveau un contact visuel, cliquez et récompensez. Après quelques répétitions, il commencera à penser que le simple fait de vous regarder mérite peut-être une récompense. Il appréciera probablement et commencera à vous regarder plus souvent.

Continuez à le récompenser à chaque fois qu'il vous regarde dans les yeux. Contact visuel = clic = récompense !

Une fois que votre chien vous regarde régulièrement de manière fiable, vous pouvez ajouter un ordre.

Un ordre peut être un signe de la main ou une indication verbale pour l'encourager à réaliser l'action souhaitée. Par exemple, l'ordre indiquant à un chien de poser son derrière à terre consiste souvent à dire « Assis ». L'ordre pour un contact visuel peut consister à dire « Regarde » ou « Regarde-moi ». Le choix vous appartient : comme les chiens ne parlent pas, vous pouvez utiliser le mot que vous voulez. Une autre option consiste à utiliser un mouvement ou un signe de la main.

## Apprendre à toucher une cible

Nous allons commencer par apprendre à votre chien à toucher votre main avec son nez. Ce mouvement peut s'utiliser par la suite pour toute une variété d'actions lorsque vous avez besoin que votre chien se tienne dans une position spécifique.

Pour enseigner cette action, placez votre main à environ dix à treize centimètres du nez de votre chien. La plupart des chiens viendront alors renifler votre main. Dès que le nez de votre chien touche votre main, cliquez et offrez une récompense. Répétez l'opération plusieurs fois. Si votre chien ne montre aucun intérêt vis-à-vis de votre main, pratiquez deux ou trois fois en tenant une friandise dans la main à cibler pour lancer le jeu.

Lorsque votre chien commence à toucher rapidement votre main pour entendre le clic et recevoir une récompense, commencez à éloigner votre main et à la placer à différentes hauteurs ou sur les côtés. À chaque fois que votre chien touche la main à cibler, cliquez et offrez une récompense. Si votre chien met du temps à réagir (plus de trois ou quatre secondes), enlevez votre main pendant deux à trois secondes puis repositionnez-la un peu plus près qu'auparavant. Essayez d'enchaîner plusieurs successions rapides au cours d'une séance de dressage.

Vous verrez rapidement qu'enseigner à votre chien à toucher une cible vous aidera à lui apprendre à revenir, à marcher en laisse sans tirer et bien plus encore.

## Marcher en laisse sans tirer

Personne n'apprécie une promenade lorsqu'un chien tire constamment sur sa laisse. Grâce à vos nouvelles compétences avec votre clicker, il est tout à fait possible d'apprendre à votre chien à marcher à vos côtés sans tirer. Si vous venez de travailler sur les deux sections précédentes, vous pouvez utiliser ces compétences pour vous aider lors de vos promenades. Maintenir l'attention de votre chien à l'aide de « Regarde-moi » et/ou d'une cible vous permettra de garder votre chien à vos côtés, ce qui vous assurera de pouvoir donner du mou à votre laisse et de profiter de votre balade.

Vous pouvez également cliquer et donner une récompense à votre chien lorsqu'il marche à côté de vous. S'il tire sur la laisse, arrêtez simplement de marcher jusqu'à ce que votre chien se tourne vers vous ou qu'il revienne à vos côtés, puis cliquez et offrez une récompense. Pour la plupart des chiens, une friandise convient le

mieux. Pour certains chiens, le fait de pouvoir continuer à se promener suffit. Nous vous suggérons de commencer par donner des friandises puis d'en diminuer la fréquence au fur et à mesure que votre chien se comporte de mieux en mieux.

## Apprendre « Assis »

Les chiens s'assoient naturellement. Tout ce qu'il nous reste à faire, c'est donc de leur apprendre à s'asseoir lorsque cela leur est demandé. Vous avez plusieurs options à votre disposition pour apprendre « Assis » à votre chien.

Examinez les deux options et décidez ensuite de celle qui fonctionnera le mieux pour vous.

Les chiens savent déjà comment s'asseoir et il est fort possible de les attraper sur le vif. Dans ce cas-là, observez votre chien de près et, dès qu'il s'assoit, cliquez et offrez-lui une friandise. Après avoir été récompensé deux ou trois fois, il est possible que votre chien commence à s'asseoir volontairement, puisque cela a été récompensé d'une délicieuse friandise. Vous pouvez maintenant associer l'ordre « Assis » avec le fait de s'asseoir. Dites « Assis », attendez que votre chien s'assoit et cliquez dès que cela se produit. Offrez une friandise après le clic. Il fera bientôt l'association avec l'ordre « Assis ». Au fur et à mesure que vous pratiquez, n'oubliez pas : il vous suffit de dire « Assis » une seule fois. Ne répétez pas « Assis... Assis, assis... ». Si votre chien ne s'assoit pas lorsque vous en donnez l'ordre, prenez un peu de recul quelques secondes puis réessayez calmement ou essayez la méthode ci-dessous.

Une autre manière d'enseigner « Assis » consiste à s'aider d'un appât. N'utilisez pas votre voix tant que votre chien ne réalise pas cette action facilement.

Commencez par tenir trois ou quatre morceaux de nourriture dans votre main. Appâtez votre chien en attirant son nez vers le haut et légèrement vers l'arrière. Cela encourage généralement les chiens à poser leur derrière au sol. Lorsque cela se produit, cliquez et récompensez-le avec un bout de nourriture. Répétez l'opération avec les autres morceaux de nourriture que vous tenez dans votre main. Essayez ensuite sans rien tenir dans votre main. Lorsqu'il s'assoit, cliquez et offrez-lui une friandise provenant de votre poche. Le mouvement de votre main devient en fait l'ordre de s'asseoir. Une fois que votre chien s'assoit de manière régulière lorsque vous faites un signe de votre main vide, vous pouvez commencer à ajouter l'ordre verbal « Assis » et à faire disparaître petit à petit le mouvement de la main. Pour ajouter cet ordre verbal, dites « Assis » puis faites rapidement le mouvement de la main. Continuez à cliquer et à récompenser cette action. Une fois que votre chien répond rapidement au mot « Assis » avant même que vous ne commenciez à bouger votre main, vous pouvez tout simplement arrêter d'utiliser ce mouvement.

# Apprendre à ne pas sauter/ faire de bonds

les chiens adoptent souvent des comportements indésirables : sauter, faire des bonds ou encore aboyer. Ces comportements peuvent être causés par un état d'excitation, d'anxiété ou de frustration lié à des personnes, d'autres chiens ou à un événement en particulier. Ces habitudes peuvent souvent disparaître avec l'aide du dressage au clicker. L'une des meilleures manières de procéder consiste à dresser votre chien pour qu'il adopte des comportements positifs, comme « Assis » et/ou « Pas bouger ». Un chien assis ne peut pas sauter, et un chien qui ne bouge pas ne peut pas faire de bonds ou aboyer sur d'autres chiens, des passants, des animaux sauvages, des voitures, etc.

Nous vous recommandons de commencer ce dressage dans un endroit calme sans distractions. Commencez par apprendre à votre chien à s'asseoir sur demande comme nous l'avons expliqué dans la section Apprendre « Assis ». Pour enseigner « Pas bouger », demandez à votre chien de s'asseoir puis attendez quelques secondes avant de cliquer et d'offrir une récompense. Une fois que votre chien peut tenir la position plusieurs secondes, vous pouvez ajouter un ordre verbal, « Pas bouger », et attendre quelques secondes de plus avant d'offrir clic et récompense. Au début du dressage, votre chien se relèvera peut-être trop tôt. Essayez de toujours offrir le clic et la récompense avant que cela ne se produise. Cependant, si votre chien s'est déjà relevé, demandez-lui de se rassoir et récompensez-le avec un clic et une friandise au bout d'une période plus courte, avant de repasser à des périodes plus longues. Une fois que votre chien peut rester assis au moins cinq secondes, commencez à ajouter l'ordre « Pas bouger » dès qu'il est assis. Augmentez lentement la durée de la période afin que les efforts de votre chien continuent à être couronnés de succès. Au fur et à mesure que son dressage progresse, continuez à rallonger la période, jusqu'à ce que votre chien puisse rester assis 30-40 secondes avant de recevoir clic et récompense. Une fois que votre chien réussit bien cet exercice, vous pouvez commencer à ajouter des distractions : effectuez votre séance de dressage près d'un parc ou demandez à des amis de passer à côté. Les distractions doivent commencer à une certaine distance pour permettre à votre chien de continuer à réussir à tenir sa position. Petit à petit, rapprochez-vous des distractions ou rapprochez les distractions de votre chien. Cliquez et donnez une récompense à votre chien dès qu'il regarde une distraction sans pour autant quitter sa place. Cela enseignera à votre chien qu'il peut continuer à ne « pas bouger » même s'il se passe bien des choses autour de lui, puisque ne pas réagir à ces distractions est plus profitable que de se mettre à leur courir après, à leur sauter dessus ou à faire des bonds. Ce genre de dressage peut prendre plusieurs séances mais cela permettra d'offrir à votre chien des compétences et des habitudes qui dureront toute sa vie et qui en feront un chien bien éduqué et plus agréable à vivre.

Certains chiens peuvent avoir des problèmes plus sérieux et continuer à réagir trop facilement : ils peuvent alors avoir besoin de l'aide d'un professionnel du comportement et du dressage. Si votre chien présente toujours des problèmes et s'il continue à faire des bonds et à réagir à tout ce qui se passe autour de lui, veuillez demander conseil auprès d'un dresseur professionnel près de chez vous.

Radio Systems Corporation  
10427 PetSafe Way  
Knoxville, TN 37932  
(865) 777-5404

Radio Systems PetSafe Europe Ltd.  
2nd Floor, Elgee Building, Market Square  
Dundalk, Co. Louth, Irlande  
+353 (0) 76 829 0427

[www.petsafe.net](http://www.petsafe.net)

400-1907-32

©2015 Radio Systems Corporation



protect. teach. love.

## Klikker Trainingshandleiding



Dank u dat u voor het merk PetSafe® hebt gekozen. Door consistent gebruik van onze producten kunt u een beter gemanierde hond krijgen in minder tijd dan moet andere trainingshulpmiddelen. **Als u vragen heeft over onze producten, kunt u contact opnemen met de klantenservice. Bezoek onze website voor een lijst van telefoonnummers van de klantenservice: [www.petsafe.net](http://www.petsafe.net).**

---

## Inhoudsopgave

Inleiding .....	3
Waarom een klikgeluid gebruiken in plaats van uw stem? .....	3
Alles over beloningen .....	4
Uw timing oefenen .....	4
Voordat u begint .....	5
De klik een betekening geven .....	5
De sessies kort houden .....	6
Vangen of vormen? .....	7
Criteria vastleggen bij het vormen .....	7
Jackpot! .....	8
“Kijk naar me” aanleren .....	8
Doelgericht trainen .....	9
Loslopen .....	9
“Zit” aanleren .....	10
Trainen niet te springen/uit te vallen .....	11

Lees en volg altijd de gebruiksaanwijzing bij uw trainingsproduct.

# Inleiding

We willen allemaal goed opgevoede huisdieren waarmee we een geweldige band hebben. Klikkertraining is een effectieve, veilige en waarde manier om deze doelen te bereiken. Wanneer uw huisdier leert dat zij beloond worden als zij gewenst gedrag tonen en u duidelijk met uw huisdier communiceert waarom zij de beloning krijgen, dan is dit een win-winsituatie. Training wordt dan een leuke activiteit waarvan u allebei geniet! Gedrag dat wordt beloond, wordt herhaald.

Bij klikkertraining wordt een geluid gebruikt om het exacte gewenste gedrag te bepalen en daarna wordt onmiddellijk een beloning gegeven. De beloning is vaak een lekkere snack maar kan ook iets zijn dat uw huisdier wilt of nodig heeft. Al snel voorspelt het geluid de beloning – uw huisdier gaat begrijpen wanneer hij dat geluid hoort en hij daarna een beloning krijgt.

Hoewel deze trainingshandleiding zich richt op de klikkertraining voor honden, kan klikkertraining ook een effectieve manier zijn om gewenst gedrag te trainen bij vele andere huisdieren.

---

## Waarom een klikgeluid gebruiken in plaats van uw stem?

Het gebruik van een consistent geluid heeft verschillende voordelen ten opzichte van een gesproken woord wanneer u uw hond een nieuwe gewoonte wilt aanleren.

Het geluid is uniek. Het wordt alleen gebruikt wanneer u uw hond iets doet wat u wilt, in tegenstelling tot uw stem die wordt gebruikt om verschillende dingen te communiceren. Het geluid is consistent. Het klinkt elke keer hetzelfde en heeft dezelfde betekenis - je hebt de juiste keuze gemaakt en krijgt zo een beloning - elke keer. Uw stem kan hetzelfde woord op zeer verschillende manier zeggen en vaak komt dit door onze emoties en betekenis.

Het geluid is duidelijk. Vaak plakken we meerdere woorden aan elkaar, zoals "Oh, wat ben jij een brave hond!"; hierdoor wordt het moeilijk of onmogelijk voor het dier om precies te weten welk gedrag u goed vond.

Het geluid is precies. De nauwkeurigheid van de klik verbetert onze timing en geeft het exacte moment aan waarop uw hond iets doet wat u wilt. Hij kan de kleinste en meest subtiële trekken zoals een blik of een draai van het hoofd waarnemen.

# Alles over beloningen

Met de klikkertraining gebruiken we vaak een lekkere, kleine snack als beloning die door het klikgeluid wordt beloofd. Elk dier bepaalt echter wat voor hen een beloning is. Het ene dier kan een leversnoepje een grote beloning vinden, terwijl een ander dier liever een stukje kaas heeft. De beloning die u gebruikt moet stimulerend werken voor het dier waarmee u werkt, en elk dier heeft een hiërarchie van beloningen. Als de trainer is het uw taak om te bepalen welke dingen uw hond lekker vindt en welke daarvan het dier het meest en het minst lekker vindt.

Bereid een trainingssessie altijd voor door verschillende beloningstypen te verzamelen. Kleine, halfvochtige kaassnacks, lever, enz. zijn goede opties om te proberen omdat veel honden deze smaken lekker vinden en de dieren niet veel hoeven te kauwen. Houd rekening met het dieet van uw hond, het aantal calorieën en mogelijke allergieën wanneer u beloningen uitzoekt.

Plan het voedsel als onderdeel van hun dagelijkse hoeveelheid eten om een uitgebalanceerd dieet te behouden.

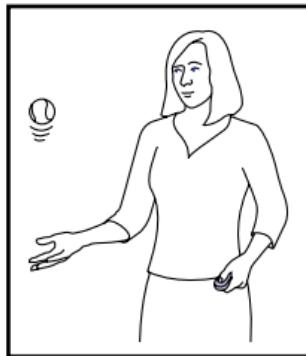
Denk ook aan andere beloningen zoals aandacht, klopjes, complimentjes en aanwezigheid van bevriende dieren. Dit kan erg waardevol en handig zijn als onderdeel van uw training. Hoewel een lekker snack vaak de meest eenvoudig en beste keuze is voor klikkertraining, moet u echte beloningen niet uitsluiten!

## Uw timing oefenen

Als klikkertraining nieuw voor u is, kunt u beter eerst uw timing oefenen waar uw hond niet bij is, voordat u uw hond gaat trainen. Als u wilt dat uw hond de klik begrijpt, moet de timing van uw klik precies op moment zijn dat de hond het gewenste gedrag moet uitvoeren.

U hebt uw klikker en een tennisbal (of gelijksoortige bal) nodig om te oefenen.

- Houd de klikker in één hand en de bal in de andere.
- Gooi de bal weg en klik precies op het moment dat de bal de vloer raakt.
- Wanneer uw timing beter is, probeert u te klikken bij de eerste stuiter en de tweede stuiter, etc.



- De volgende stap is de bal te gooien en te klikken wanneer de bal op het hoogste punt in de lucht is. Dit is moeilijker omdat er geen geluid is van de bal die een oppervlak raakt om u te helpen.

Hoe is uw timing? Blijf oefenen totdat uw timing precies is. Sommige mensen houden hun klikker liever in de ene hand vast in tegenstelling tot de ander hand, maar het is nuttig om met het apparaatje in elke hand te oefenen. Links- en rechtshandig worden met het trainingshulpmiddel maakt het makkelijker om de verschillende oefeningen uit te voeren terwijl u traaint.

**Tip:** houd uw bewegingen minimaal en houd uw stem rustig. Uw hond moet zich op de klik richten. Als u, de trainer, extra bewegingen en geluid maakt, dan werkt dat afleidend.

---

## Voor dat u begint

Begin met iedereen in te stellen op succes:

- Beperk de bewegingen van uw hond, indien nodig, door middel van een riem.
- Train wanneer uw hond wat honger heeft.
- Zorg dat uw hond al is uitgelaten.
- Werk in een ruimte die niet te spannend is of te veel prikkelt.

Als uw hond geen interesse heeft in interactie met u, wees dan geduldig en doe het rustig aan. Als het niet binnen enkele minuten beter gaat, neem dan een pauze en kom dan later terug om het nog eens te proberen.

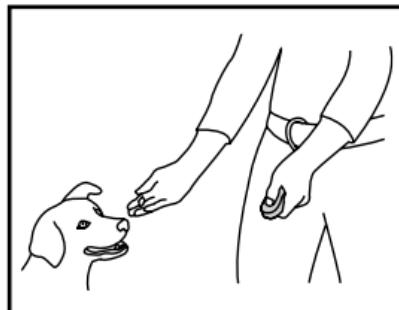
---

## De klik een betekenis geven

We moeten voor uw hond een associatie leggen tussen de klik en de beloning. Zodra uw hond leert dat de klik een voorbode is van een beloning, hebt u een krachtig trainingshulpmiddel.

**NB:** zwaai niet met de klikker in het rond en richt hem niet op uw hond.

Het geluid is de markering en uw hond hoeft de klikker niet te zien om hem te kunnen horen. Houd de klikker langs uw zij en richt de aandacht niet op het trainingshulpmiddel.



Om deze associatie, samen met uw hond, te leggen, hebt u het volgende nodig:

- De klikker
- Wat kleine, erg lekkere snacks (houd rekening met de dagelijkse calorieënintname en allergieën)
- Een ruimte zonder afleidingen

Deze oefening is alleen bedoeld voor het leggen van de associatie, niet om een bepaald gedrag te trainen. U wilt echter niet onbedoeld een beloning geven voor ongewenst gedrag, dus wacht totdat uw hond gewoon bij u staat of zit.

Om te beginnen, klikt u en geeft u uw hond onmiddellijk een snack. De snack moet binnen een seconde na de klik worden gegeven. Herhaal dit zes tot tien keer, één klik gevolgd door één snack.

Uw hond begrijpt snel dat de klik inhoudt dat hij een beloning krijgt. U zult merken dat uw hond enthousiast kan worden van het horen van het geluid. Het is belangrijk in de gaten te houden dat de klik een belofte is. Als u klikt, moet u ook een beloning geven. Het is geen probleem als u een fout maakt. Uw timing en vaardigheid zullen snel verbeteren.

---

## **De sessies kort houden**

De beste trainingssessies duren slechts drie tot vijf minuten. Neem pauze tussen de sessies. Ontspan en speel met uw hond tijdens de pauzes. U kunt enkele korte sessies samenvoegen met korte pauzes ertussen.

U kunt langer training als uw hond nog gefocust is en nog van de sessie geniet. U wilt echter niet dat uw hond ongeïnteresseerd raakt of vol zit met snacks. Stop met de training als uw hond nog geïnteresseerd is om meer te doen.

Eén markering – één beloning. Drie regels om in gedachten te houden:

- Als u het klikgeluid maakt, moet u een beloning geven. Altijd.
- Maak slechts één klikgeluid per juist gedrag. Met andere woorden, gebruik niet meerdere geluiden om uw enthousiasme over te brengen voor een bepaald goed gedrag.
- Vergeef het uzelf als u een fout maakt. Beloon uw hond (volg hierbij de eerste regel) en ga verder. Neem even pauze om tot uzelf te komen of hervind uw focus en ga verder met de training.

# **Vangen of vormen?**

Als uw hond al een schattig gedrag vertoont dat u wilt oefenen zodat u hem dit gedrag "op cue" kunt laten uitvoeren, dan legt u het gedrag vast. Plaats uw hond in een situatie waarin hij het gedrag hoogstwaarschijnlijk zal uitvoeren. Klik dan op het moment dat de hond het gedrag uitvoert om dat gedrag te "markeren". Volg de klik, zoals altijd, op met een snack. Omdat gedrag dat wordt beloond, wordt herhaald, zal uw hond het gedrag graag nog eens laten zien.

Zodra het gedrag betrouwbaar is, begint u met het toevoegen van een woord of handbeweging vlak voordat uw hond waarschijnlijk zal laten zien.

Lang daarvoor geeft die cue aan uw hond aan dat u bereid bent te "betalen" voor het gedrag. Door de cue en het gedrag gevolgd door de klik en snack te oefenen, zal het gedrag sterker worden.

Als u uw hond een nieuw gedrag wilt aanleren, moet u mogelijk het gedrag "vormen" als uw hond dit gedrag nog niet vertoont. Wanneer u een gedrag "vormt", moet u uw hond belonen voor steeds betere pogingen (ook wel "opeenvolgende benaderingen" genoemd) van het gewenste gedrag. Kies kleine of preliminaire stappen in de richting van uw einddoel, en beloon dan beetje bij beetje beter wordende pogingen. Uw hond leert snel als u een aantal sessies elke dag herhaalt.

Een voorbeeld van het vormen van gedrag is uw hond uitnodigen om op een mat te gaan liggen. In eerste instantie kunt u klikken/belonen wanneer uw hond naar de mat kijkt, dan erop gaat staan, dan erop gaat zitten, en dan erop gaat liggen.

---

## **Criteria vastleggen bij het vormen**

Wanneer u nieuw gedrag wilt vormen, hebt u een set met criteria nodig voor elk van de kleine stappen op weg naar het uiteindelijke gedrag dat u wilt belonen. Wees niet onder de indruk! U maakt deze keuzes elke dag wanneer u auto rijdt, het avondeten klaarmaakt of aan het multitasken bent aan uw bureau. U wilt in een behoorlijk tempo het proces doorlopen, dus maak u niet druk over het perfectioneren van elke stap onderweg. Elke stap is een tijdelijk criterium en als u als uw hond het zeven of acht van de tien keer goed doet, dan kunt u verder naar de volgende stap. U wilt niet dat uw hond vastloopt om de intermediaire stappen omdat hij hier zo goed voor wordt beloond.

U wilt ook weer niet te snel gaan. Als u uw criteria aanscherpt en uw hond raakt daardoor te gefrustreerd of verliest zijn/haar interesse, dan moet u een stap terug doen. Soms maakt een hond een sprong voorwaarts en voert hij/

zij het uiteindelijke gedrag al vroegtijdig is de training uit. Klik dan en geef een beloning! Houd niet zo strak vast aan uw plan dat u een dergelijke doorbraak niet herkent. Bewaar een jackpot voor deze speciale momenten.

---

## **Jackpot!**

Veel trainers gebruiken een jackpot om uitzonderlijk goed gedrag of een doorbraak in de training te belonen.

Een jackpot kan als volgt worden gebruikt:

- Geef een kleine hand vol met snacks per keer.
- Geef een grotere beloning, zoals een stukje kaas, in plaats van de droge brokjes die u gebruikt.
- Een iets grotere snack kan een jackpot zijn.
- Maak er een feestje van – geef wat snacks en voeg wat speeltijd of een favoriet speeltje toe of aai de hond over zijn/haar buik.

Veel mensen willen de trainingssessie beëindigen wanneer een jackpotmoment wordt bereikt. Het zorgt ervoor dat de sessie een succes was en uw hond wil hierdoor graag blijven trainen.

---

## **"Kijk naar me" aanleren**

Trainen om uw hond zich op u te laten focussen is niet alleen makkelijk om te doen met de klikker, het is ook erg handig bij het trainen van andere vaardigheden op een later tijdstip. Deze eenvoudige vaardigheid versterkt de associatie met het klikkergeluid en geeft u de mogelijkheid om uw timing te oefenen.

Nu dat u klaar bent, moet u naar uw hond kijken. Als uw hond naar u kijkt, klik dan en geef een snack. Wellicht begrijpt uw hond nog niet wat hij/zij heeft gedaan om de beloning te verdienen.

Wanneer hij/zij weer oogcontact maakt, dan klikt u en geeft u een snack. Na dit enkele keren te hebben herhaald, zal uw hond beginnen te denken dat u aankijken misschien wel wordt beloond met een snack. Hij/zij vindt dat waarschijnlijk leuk en zal u vaker gaan aankijken.

Blijf uw hond belonen elke keer dat hij/zij oogcontact maakt. Oogcontact = klik = beloning!

Zodra uw hond het kijkgedrag consistent uitvoert, kunt u een cue toevoegen. Een cue kan een handgebaar of een verbaal teken zijn om het gedrag uit

te voeren. Voorbeeld: de cue voor een hond om op de grond te gaan zit, is doorgaans "Zit". Uw cue voor oogcontact kan "Kijk" of "Kijk naar mij" zijn. De keuze is aan u – omdat honden niet kunnen praten, kunt u zeggen wat u wilt. Een andere optie is het gebruik van een handgebaar of -beweging.

---

## **Doelgericht trainen**

We beginnen met de hond aan te leren uw hand met zijn/haar neus aan te raken; dit kan later worden gebruikt voor verschillende gedragstypen waarbij u de hond in een bepaalde positie nodig hebt.

Als u uw hond dit doel wilt aanleren, houdt u uw hand ongeveer tien tot dertien centimeter voor de neus van uw hond. De meest honden zullen aan uw hand ruiken. Wanneer de neus van uw hond uw hand aanraakt, klikt u en geeft u een snack. Herhaal dit enkele keren. Als uw hond weinig interesse toont in het aanraken van uw hand, oefen dan enkele keren met een snack in de doelhand om het spel op gang te krijgen.

Naarmate de hond snel uw hand begint aan te raken voor de klik en snack, begint u uw hand iets verder weg te bewegen en naar verschillende hoogten en kanten. Elke keer dat de hond uw hand aanraakt, klikt u en geeft u een snack. Als de hond langzaam reageert (langer dan drie tot vier seconden), haal uw hand dan enkele seconden weg en biedt deze dan iets dichterbij aan. Focus op diverse snelle herhalingen in een trainingssessie.

U zult snel zien hoe doelgedrag aanleren zal helpen bij het aanleren van apporteren, loslopen en nog veel meer.

---

## **Loslopen**

Niemand vindt het fijn om een hond uit te laten die steeds aan de riem trekt. Uw hond aanleren naast u te lopen zonder strakke riem kan worden gerealiseerd met uw nieuwe klikkervaardigheden. Als u aan de twee vorige secties hebt gewerkt, kunt u deze vaardigheden gebruiken om uw hond uit te laten zonder strakke riem. De aandacht van uw hond krijgen zoals in "Kijk naar mij" en/of een doel gebruiken om uw hond naast u te houden tijdens een wandeling, zorgt ervoor dat de riem niet strak staat en voor een fijne wandeling.

U kunt de klikker ook gebruiken om te klikken wanneer de hond naast u loopt en geef hem/haar daar een beloning. Als de riem strak staat, stopt u met wandelen totdat de hond zich naar u omdraait of weer naast u komt lopen, klik dan en geef een beloning. Voor de meeste honden werkt een beloning in de

vorm van een snack het beste. Voor sommige honden is de kans dat u daarna weer doorwandelt al voldoende. We raden aan dat u begint met een snack en deze steeds minder gebruikt wanneer de hond het gedrag consistent uitvoert.

---

## **"Zit" aanleren**

Honden gaan van nature al zitten, dus we hoeven ze alleen maar aan te leren dit te doen wanneer wij erom vragen. U hebt enkele opties om "zit" aan te leren.

Bekijk beide opties en bepaal welke het beste voor u werkt.

Omdat honden al weten hoe zij moeten gaan zitten, ziet u ze het wellicht doen. Bekijk uw hond in dit geval goed en klik wanneer hij gaat zitten en geef dan een snack. Nadat u hem enkele keren hebt beloond, kan hij beginnen met te gaan zitten omdat het werd beloond met een lekkere snack. Nu kunt u de cue "Zit" toevoegen aan het gaan zitten. Zeg "Zit", wacht totdat hij het doet en klik meteen als het gebeurt! Volg de klik op met de snackbeloning. Al gauw zal uw hond het verbale signaal associëren met "Zit". Denk eraan dat u de cue maar een keer hoeft te zeggen terwijl u oefent. Herhaal het woord "zit, zit, zit..." niet. Als de hond niet gaat zitten wanneer u het woord zegt, neemt u enkele seconden een stapje terug en probeert u het rustig opnieuw of u probeert de methode hieronder.

Een andere manier om "zit" aan te leren is voedsel gebruiken als lokmiddel. Gebruik pas verbale signalen als de hond het gedrag met gemak uitvoert. Begin met drie of vier kleine stukjes voedsel in uw hand. Lok de neus van uw hond omhoog en een beetje naar achteren. Hierdoor wordt de hond doorgaans aangemoedigd om op de grond te gaan zitten. Wanneer hij dit doet, klik dan en beloon de hond met één stukje voedsel. Herhaal dit met het overige voedsel dat u vast hebt. Probeer het daarna met een lege hand. Wanneer de hond dan gaat zitten, klikt u en belooft u hem met een snack uit uw zak. Uw handbeweging wordt dan de cue om te gaan zitten. Zodra uw hond consistent bij een lege hand gaat zitten, voegt u de verbale cue "Zit" toe en gebruikt u de handbeweging steeds minder. Als u de verbale cue wilt toevoegen, dan zegt u "Zit", snel gevolgd door de handbeweging. Blijf klikken en het gedrag belonen. Wanneer de hond snel reageert op het woord "Zit" voordat u de handbeweging maakt, dan kunt u eenvoudig stoppen met het gebruik van de beweging.

# **Trainen niet te springen/uit te vallen**

Honden ontwikkelen vaak ongewenst gedrag zoals springen, uitvallen en blaffen. Dit gedrag kan optreden uit enthousiasme, angst of frustratie met betrekking tot mensen, andere honden en gebeurtenissen. Dit gedrag kan vaak worden voorkomen met behulp van de klikkertraining. Een van de beste manieren om dit te bewerkstelligen is door uw hond gewenst gedrag aan te leren, zoals zitten en/of blijven. Een hond die zit, kan niet springen en een hond die blijft, kan niet uitvallen en blaffen naar andere honden, mensen, andere dieren, auto's, etc.

Wij raden aan deze training te beginnen in een rustige ruimte met minimale afleiding. Begin met uw hond aan te leren op cue te gaan zitten zoals we hebben uitgelegd in het hoofdstuk ""Zit" aanleren". Als u hier "Blijf" aan wilt toevoegen, moet u de cue "Zit" geven en dan enkele seconden wachten met klikken/belonen. Als uw hond enkele seconden in de positie kan blijven, kunt u een verbale cue "Blijf" toevoegen en enkele seconden wachten met klikken/belonen. Tijdens de vroege training van blijven, kan het zijn dat uw hond eerder omhoog komt. Probeer altijd te klikken/belonen voordat dit gebeurt. Maar als het gebeurt, geeft dan opnieuw de cue "Zit" en klik en beloon een kort blijven voordat u doorgaat naar langer blijven. Als uw hond minstens vijf seconden kan blijven, gaat u de cue "Blijf" toevoegen nadat hij is gaan zitten. Laat uw hond langzaamaan langer blijven zodat het blijft lukken. Naarmate deze training vordert, maakt u het blijven langer totdat de hond 30-40 seconden kan blijven voordat u klikt en een beloning geeft. Zodra de hond dit kan, gaat u enkele afleidingen toevoegen, zoals training bij een park of door vrienden voorbij te laten lopen. Begin met deze afleidingen op afstand zodat het uw hond blijft lukken om te blijven. Komt steeds dichterbij of laat de afleidingen dicht naar u toe komen. Klik en beloon op het moment dat uw hond naar afleiding kijkt terwijl hij blijft. Zo leert uw hond dat hij kan "blijven" terwijl er diverse dingen rond hem gebeuren, and dat het een grotere beloning is om te blijven dan te gaan rennen, springen en uitvallen. Dit type training kan enkele korte sessies duren maar geeft uw hond vaardigheden en manieren waar hij zijn hele leven wat aan heeft en maakt van hem een leukere, goed gemanierde hond.

Sommige honden kunnen meer ernstige reactieproblemen hebben en hebben mogelijk de hulp nodig van een trainings- en gedragsspecialist. Als uw hond ernstige problemen blijven houden met uitvallen en reageren op alles en iedereen, raadpleeg dan een trainingsspecialist bij u in de buurt.

Radio Systems Corporation  
10427 PetSafe Way  
Knoxville, TN 37932  
(865) 777-5404

Radio Systems PetSafe Europe Ltd.  
2nd Floor, Elgee Building, Market Square  
Dundalk, Co. Louth, Ireland  
+353 (0) 76 829 0427

[www.petsafe.net](http://www.petsafe.net)

400-1907-33

©2015 Radio Systems Corporation



protect. teach. love.

## Clicker

### Manual de adiestramiento



Gracias por elegir la marca PetSafe®. Mediante el uso constante de nuestros productos puede tener un perro mejor adiestrado en menos tiempo que con otras herramientas de adiestramiento. **Si tiene alguna duda, póngase en contacto con el Centro de atención al cliente. Para obtener un listado de los números de teléfono de los Centros de atención al cliente, visite nuestra página web [www.petsafe.net](http://www.petsafe.net).**

---

# Índice

Introducción .....	3
¿Por qué utilizar el sonido "clic" en vez de su voz? .....	3
Todo acerca de las recompensas .....	4
Practique con los tiempos .....	4
Antes de empezar .....	5
Asignar significado al clic .....	5
Mantener las sesiones cortas .....	6
¿Capturar o moldear? .....	7
Establecer los criterios del moldeado .....	7
¡Premio especial! .....	8
Cómo enseñar "Mírame" .....	8
Cómo enseñar a señalar .....	9
Pasear sin tirar de la correa .....	9
Cómo enseñar a sentarse ("Síntate") .....	10
Cómo adiestrar a no saltar o lanzarse .....	11

Lea y siga siempre el Manual de funcionamiento que acompaña a su producto de adiestramiento.

# **Introducción**

A todos nos gustan las mascotas que se comportan bien y tener una buena relación con ellas. El adiestramiento con el clicker es una forma eficaz, segura y humana de alcanzar estos objetivos. Cuando la mascota aprende a mostrar comportamientos que a usted le gustan a cambio de una recompensa, y usted comunica con claridad por qué recibe la recompensa, ambos salen ganando. El adiestramiento se convertirá en una actividad divertida que ambos disfrutarán. Los comportamientos que se recompensan se repiten.

El adiestramiento con clicker consiste en utilizar un sonido para marcar el comportamiento exacto que deseamos, seguido inmediatamente de una recompensa. La recompensa habitualmente es un premio sabroso, pero puede ser cualquier cosa que su mascota desee o necesite. Pronto observará que el sonido predice la recompensa y su mascota comienza a comprender que cuando oye el sonido, este vendrá seguido de una recompensa.

Aunque este manual de adiestramiento se centra en el adiestramiento con clicker en perros, este tipo de adiestramiento puede ser un método eficaz para adiestrar comportamientos deseados en muchas especies diferentes de mascotas.

---

## **¿Por qué utilizar el sonido “clic” en vez de su voz?**

El hecho de utilizar un sonido uniforme presenta varias ventajas frente a una palabra pronunciada al enseñar al perro un comportamiento nuevo.

El sonido es único. Solo se emite cuando el perro hace algo que usted desea, a diferencia de su voz, que puede utilizarse para comunicar varias cosas. El sonido es uniforme. Sueno igual cada vez y tiene el mismo significado, por lo que ha hecho la elección correcta y está a punto de recibir una recompensa, todas las veces. Nuestra voz puede decir la misma palabra de muchas formas diferentes y a menudo esto es debido a nuestras emociones y el significado.

El sonido es claro. Normalmente enlazamos varias palabras, como, “¡Bien, buen perrito!” lo que dificulta o impide que un animal sepa con exactitud el comportamiento que usted deseaba.

El sonido es preciso. La precisión del clic mejora la inmediatez y marca el momento exacto en el que el perro hace algo que usted desea. Puede marcar los comportamientos más mínimos y sutiles, como una mirada o girar la cabeza.

# **Todo acerca de las recompensas**

Con el adiestramiento con clicker se suele utilizar una pequeña y sabrosa recompensa en forma de alimento prometida con el sonido del clicker. Sin embargo, cada animal determinará lo que le recompensa. Puede que a un animal le parezca que un premio de hígado es una recompensa de gran valor, mientras que otros pueden preferir un trozo de queso. La recompensa que utilice debe reforzar al animal con el que esté trabajando y cada animal tendrá una jerarquía de recompensas. Como adiestrador, experimente y busque varias cosas que le gusten a su perro para determinar lo que le gusta más y menos.

Prepárese siempre para una sesión de adiestramiento reuniendo varios tipos de recompensas. Conviene probar con pequeños trozos de queso semihúmedo, hígado, etc. porque suelen gustar a muchos perros y no tienen que masticarlo mucho. Tenga en cuenta al elegir las recompensas la dieta, el número de calorías y las alergias de su perro. Planifique la comida como parte de su ración diaria para mantener una dieta equilibrada.

No olvide otros tipos de recompensas, como atenciones, caricias, elogios y acceso a los amigos. Pueden ser muy valiosas y útiles como parte de su adiestramiento. Aunque un premio sabroso es, con frecuencia, la forma más fácil y la mejor opción para el adiestramiento con clicker, ¡no descarte las recompensas vivas!

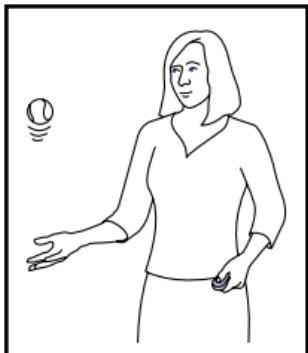
---

## **Practique con los tiempos**

Si es la primera vez que utiliza el adiestramiento con clicker, le recomendamos practicar los tiempos antes de intentar realizar el adiestramiento. Si desea que su perro comprenda el clic, el momento del clic debe ser el momento preciso en el que está realizando el comportamiento deseado.

Para ello necesitará un clicker y una pelota de tenis (o similar).

- Sostenga el clicker en una mano y la pelota en la otra.
- Tire la pelota y haga clic en el momento en el que toque el suelo.
- A medida que su coordinación mejore, pruebe a hacer clic en el primer bote, en el segundo, etc.



- El siguiente paso es tirar la pelota y hacer clic cuando esta se encuentre en el punto más alto en el aire. Esto es más difícil, ya que no tiene la ayuda del sonido de la pelota cuando toca una superficie.

¿Qué tal se le dan los tiempos? Practique con los tiempos hasta que logre ser preciso. Algunas personas prefieren sostener el clicker en una mano o en otra, pero resulta útil practicar sostenerlo en cada mano. Poder utilizar la herramienta de adiestramiento con cualquiera de las dos manos le facilitará poder realizar diferentes ejercicios de adiestramiento.

**Consejo:** reduzca sus movimientos al mínimo y mantenga la voz baja. El perro se debe centrar en el clic. Los movimientos y ruidos superfluos que produzca le distraerán.

## Antes de empezar

Comience preparando a todos para el éxito:

- Si es necesario, restringa el movimiento del perro con la correa.
- Adiestre al perro cuando tenga algo de hambre.
- Asegúrese de que el perro haya hecho sus necesidades.
- Trabaje en un espacio que no sea demasiado excitante o estimulante.

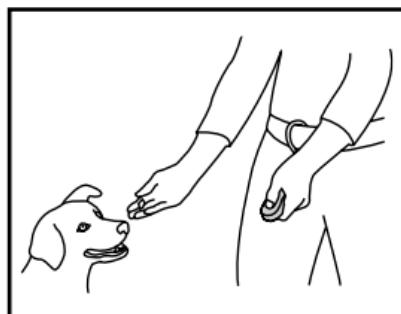
Si al perro no le interesa interactuar con usted, tenga paciencia y tómese las cosas con calma. Si no hay progreso en unos minutos, tómese un descanso y vuelva a intentarlo más tarde.

## Asignar significado al clic

Debemos establecer una asociación entre el clic y la recompensa para el perro. Cuando el perro comprenda que el clic predice una recompensa, tendrá una potente herramienta de adiestramiento.

**Nota:** no mueva el clicker ni apunte al perro con él.

El sonido es la marca y el perro no necesita verlo para oírlo. Sostenga el clicker junto a su costado y no llame la atención hacia la herramienta de adiestramiento.



Para establecer esta asociación, además de a su perro, necesitará:

- El clicker
- Algunos premios muy pequeños pero sabrosos (tenga en cuenta el número de calorías diarias y las alergias)
- Un espacio libre de distracciones

Este ejercicio es solo para establecer la asociación, no para adiestrar un comportamiento determinado. No obstante, no deseará recompensar accidentalmente un comportamiento no deseado, por lo que debe esperar a que su perro simplemente esté de pie o sentado cerca de usted.

Para empezar, haga clic e inmediatamente dé un premio al perro. El premio debe estar separado del clic por un segundo como máximo. Repita esto entre seis y diez veces: un clic seguido de un premio.

El perro aprenderá rápidamente que el clic predice una recompensa. Puede que observe que el perro se excita simplemente al oír el sonido. Es importante recordar que el clic es una promesa. Si hace clic, le debe recompensar. No se preocupe si comete un error. Sus tiempos y su destreza mejorarán en poco tiempo.

---

## Mantener las sesiones cortas

Las mejores sesiones de adiestramiento no duran más de tres a cinco minutos. Haga descansos entre las sesiones, en los que se debe relajar y jugar con el perro. Puede realizar varias sesiones juntas separadas por descansos breves.

Puede prolongar una sesión si ve que el perro sigue concentrado y lo está disfrutando. Pero no le conviene que el perro pierda el interés o se llene con los premios. Deje el adiestramiento mientras el perro siga interesado en continuar.

Una marca, una recompensa. Hay tres reglas que tener siempre presentes:

- Si hace clic, le debe recompensar. Siempre.
- Haga un solo clic por cada comportamiento adecuado. En otras palabras, no utilice varios sonidos para intentar transmitirle que le complace un comportamiento especialmente bueno.
- No se preocupe si comete un error. Recompense al perro (de acuerdo con la primera regla) como si no hubiera ocurrido nada. Tómese un descanso para recomponerse o vuelva a concentrarse y siga con el adiestramiento.

# ¿Capturar o moldear?

Si su perro ya tiene un buen comportamiento, le recomendamos practicarlo para que lo haga a sus órdenes, es lo que se conoce como "capturar" el comportamiento. Ponga al perro en una situación en la que es probable que realice el comportamiento. A continuación, haga clic en el momento en el que se produce para "marcar" ese comportamiento. Como siempre, el clic debe ir seguido de un premio. Dado que los comportamientos que se recompensan se repiten, es probable que el perro vuelva a realizar ese comportamiento.

Una vez consiga que realice el comportamiento de forma fiable, comience a añadir una palabra o una indicación con la mano justo antes de que el comportamiento sea probable que se produzca.

En poco tiempo esa indicación significará para el perro que usted está dispuesto a "pagar" por el comportamiento. La práctica de la indicación y el comportamiento seguido del clic y el premio solidificarán el comportamiento.

Si lo que desea es instaurar un comportamiento nuevo en el perro, puede que tenga que "moldear" el comportamiento si el perro todavía no lo realiza. Cuando "moldee" un comportamiento, recompensará al perro por realizar intentos cada vez mejores (lo que también se conoce como "aproximaciones sucesivas") del comportamiento deseado. Elija algunos pasos pequeños o preliminares orientados a su objetivo final y, después, poco a poco, recompense los intentos cada vez mejores. El perro aprenderá rápidamente si repite varias sesiones todos los días.

Un ejemplo de moldeado de comportamiento sería invitar al perro a tumbarse en una alfombra. Al principio podría hacer clic y darle un premio cuando el perro mire a la alfombra, luego cuando la pise, más tarde cuando se siente en ella y, por último, cuando se tumbe.

## Establecer los criterios del moldeado

Cuando moldee nuevos comportamientos tendrá que establecer una serie de criterios para cada uno de los pasos pequeños orientados hacia el comportamiento final que recompensará. ¡No se sienta intimidado! Ya toma este tipo de decisiones todos los días mientras conduce, cocina o realiza varias tareas en la mesa de trabajo. Es recomendable avanzar a buen ritmo, por lo que no debe preocuparse por perfeccionar cada paso en el proceso. Cada paso es un criterio temporal y, si su perro lo realiza bien siete u ocho veces de cada diez, puede pasar al siguiente. No desea que el perro se atasque en los pasos intermedios porque le haya recompensado demasiado por realizarlos.

Tampoco le conviene avanzar demasiado deprisa. Si eleva los criterios y el perro se frustra en exceso o pierde interés, retroceda un paso. En ocasiones el perro da un salto y realiza el comportamiento final al principio del adiestramiento. Adelante, ¡haga clic y recompénsese! No esté tan centrado en su plan como para no reconocer un avance como este. Reserve un premio especial para estos momentos excepcionales.

---

## ¡Premio especial!

Muchos adiestradores utilizan un premio especial para recompensar un comportamiento especialmente bueno o un avance en el adiestramiento.

Los premios especiales pueden ser:

- Un puñado pequeño de premios a la vez.
- Un premio de mayor valor, como un trocito de queso, en lugar de los premios secos que está utilizando.
- Un trozo más grande de premio.
- Celebrarlo, tirar al suelo algunos premios, jugar con el perro, darle su juguete favorito o acariciarle la tripa.

A algunas personas les gusta terminar la sesión si se produce un momento de premio especial. De esta forma se aseguran que la sesión ha sido un éxito y mantiene a su perro ansioso por seguir con el adiestramiento.

---

## Cómo enseñar “Mírame”

Adiestar a su perro a concentrarse en usted no solo es fácil con el clicker, sino que es muy útil para adiestrar otras habilidades más tarde. Esta habilidad sencilla reforzará la asociación con el sonido del clicker y le dará una oportunidad de practicar sus tiempos.

Ahora que ya está preparado, observe a su perro. Si le mira, haga clic y dele un premio. Puede que todavía no entienda qué ha hecho para ganarse la recompensa.

Cuando vuelva a establecer contacto ocular, haga clic y dele un premio. Después de unas cuantas repeticiones comenzará a pensar que solo por mirarle va a conseguir un premio. Probablemente le gustará y comenzará a mirarle con más frecuencia.

Siga recompensándole cada vez que establezca contacto ocular. Contacto ocular = clic = ¡recompensa!

Cuando el perro esté realizando el comportamiento de mirarle de forma uniforme, puede añadir una indicación.

Una indicación puede ser una señal con la mano o una señal verbal para realizar el comportamiento. Por ejemplo, la indicación para que un perro se siente en el suelo es "Síéntate". Su indicación para que establezca contacto ocular podría ser "Mira" o "Mírame". Usted elige. Los perros no hablan, por lo que puede ponerle el nombre que desee. Otra opción es usar una señal o un movimiento de la mano.

## Cómo enseñar a señalar

Comenzaremos a enseñar al perro a tocarle la mano con la nariz. Este comportamiento se puede usar después para comportamientos muy diversos en los que necesita que el perro esté en una posición determinada.

Para enseñarle este comportamiento, coloque la mano a entre 10 y 13 cm de la nariz del perro. La mayoría de los perros le olisquearán la mano. Cuando el perro le toque la mano con la nariz, haga clic y dele un premio. Repítalo varias veces. Si el perro muestra poco interés en tocarle la mano, practique un par de veces con un premio en la mano objetivo para hacer que comience el juego.

En cuanto el perro comience a tocarle rápidamente la mano para oír el clic y recibir el premio, comience a alejar ligeramente la mano y a colocarla en diferentes lados y alturas. Cada vez que el perro le toque la mano con la nariz, haga clic y dele un premio. Si el perro tarda en responder (más de tres o cuatro segundos), retire la mano un par de segundos y vuelva a ofrecérsela un poco más cerca. Céntrese en conseguir varias repeticiones rápidas en una sesión de adiestramiento.

En poco tiempo verá cómo establecer un comportamiento de señalar le ayudará a enseñarle a recuperar, pasear sin tirar de la correa y mucho más.

## Pasear sin tirar de la correa

A nadie le gusta sacar a pasear a un perro que tira constantemente de la correa. Enseñar a su perro andar junto a usted sin tirar de la correa se puede conseguir con sus habilidades de clicker recién adquiridas. Si ha trabajado con las dos secciones anteriores, puede usar estas habilidades para ayudarle a conseguir que camine sin tirar de la correa. Hacer que el perro centre su atención como cuando se le pide "Mírame" o usar un objetivo que debe señalar para que el perro se mantenga a su lado durante el paseo le ayudará a conseguir un paseo sin tirones y placentero.

También puede usar el clicker para hacer clic cuando está andando junto a usted y darle una recompensa a su lado. Si está tirando de la correa, solo tiene que dejar de andar hasta que el perro vuelva a su lado, momento en el que debe hacer clic y darle una recompensa. En la mayoría de los perros

los premios es lo que mejor funciona, pero para otros la posibilidad de seguir andando es suficiente. Le sugerimos que comience con un premio y los vaya abandonando cuando el perro realice el comportamiento de forma uniforme.

---

## Cómo enseñar a sentarse (“Siéntate”)

Los perros se sientan de forma natural, por lo que lo único que necesitamos enseñarse es a hacerlo cuando se lo pedimos. Hay varias opciones para enseñarle a sentarse.

Sopese las opciones y decida cuál funcionará en su caso.

Debido a que los perros ya saben sentarse, es muy posible que lo haga solo. En este caso, observe atentamente al perro y cuando se siente, haga clic y dele un premio. Cuando le haya recompensado un par de veces, puede que él solo comience a ofrecerle sentarse porque sabe que recibirá un sabroso premio. Ahora es cuando puede añadir la indicación “Siéntate” con la acción de sentarse. Diga “Siéntate”, espere a que se siente y haga clic en cuanto lo haga, seguido de un premio. Pronto asociará la indicación verbal “Siéntate”. Mientras practica, recuerde que solo debe decir la indicación una vez. No repita la palabra, “siéntate, siéntate, siéntate...”. Si no se sienta cuando dice la palabra, deje pasar unos segundos e inténtelo de nuevo con calma o pruebe con el método a continuación.

Otra forma de enseñarle a sentarse es con la ayuda de la atracción de la comida. No utilice una indicación verbal hasta que el perro realice el comportamiento con facilidad. Comience con tres o cuatro trocitos de comida en la mano. Atraiga la nariz del perro para colocarla arriba y ligeramente retrasada. Esto habitualmente hace que se sienten. Cuando lo haga, haga clic y recompénsese con un trozo de comida. Repita este proceso con el resto de la comida que lleva en la mano. A continuación, pruebe con la mano vacía. Cuando se siente, haga clic y recompénselo con un premio que lleve en el bolsillo. El movimiento de la mano se irá convirtiendo en la indicación para que se siente. Cuando el perro se siente de forma habitual con la mano vacía, puede comenzar a añadir la indicación verbal “Siéntate” e ir abandonando el movimiento de la mano. Para añadir la indicación verbal, diga “Siéntate” y realice rápidamente el movimiento de la mano. A continuación, haga clic y recompense el comportamiento. Cuando el perro responda rápidamente a la palabra “Siéntate” antes de incluso comenzar el movimiento de la mano, puede dejar de realizar el movimiento.

# Cómo adiestrar a no saltar o lanzarse

Los perros con frecuencia desarrollan comportamientos no deseados como saltar, lanzarse o ladrar. Estos comportamientos pueden estar provocados por excitación, ansiedad o frustración en relación con las personas, otros perros o sucesos. Estos comportamientos con frecuencia se pueden eliminar mediante el adiestramiento con clicker. Una de las mejores formas de conseguirlo es adiestrar al perro a realizar comportamientos como sentarse o quedarse quieto. Un perro sentado no puede saltar y un perro que está quieto no se puede lanzar o ladrar a otros perros, personas, animales salvajes, coches, etc.

Le recomendamos comenzar con este adiestramiento en un lugar tranquilo con las mínimas distracciones. Comience por enseñarle a sentarse con una indicación como hemos explicado en la sección llamada "Enseñar a sentarse ("Siéntate")". Para añadir la indicación "Quiet", debe indicarle que se siente y esperar unos segundos antes de hacer clic y recompensarlo. Cuando el perro consiga mantener la postura varios segundos, puede añadir la indicación verbal "Quiet" y esperar unos segundos más antes de hacer clic y recompensarlo. Durante las primeras sesiones de adiestramiento para quedarse quieto es posible que el perro se levante pronto. Intente hacer clic y recompensarlo antes de que esto suceda. Pero si lo hace, solo tiene que volverle a indicar que se siente y hacer clic y recompensarlo por quedarse quieto un espacio corto de tiempo antes de pasar a tiempos más largos. Cuando el perro consiga quedarse quieto al menos cinco segundos, comience a añadir la indicación "Quiet" cuando se siente. Aumente lentamente el tiempo que debe quedarse quieto para que el perro pueda hacerlo correctamente. A medida que progrese el adiestramiento, aumente el tiempo que el perro debe quedarse quieto hasta llegar a 30-40 segundos antes de hacer clic y recompensarlo. Cuando el perro lo logre, le recomendamos añadir algunas distracciones como adiestrarlo cerca de un parque o hacer que algún amigo pase por su lado. Comience con estas distracciones a una distancia que permita que el perro siga consiguiendo quedarse quieto. Acerquese gradualmente o haga que las distracciones se acerquen a usted. Haga clic y recompense el momento en el que el perro mire la distracción sin moverse. Esto enseñará al perro que lo que quiere es que se quede quieto aunque sucedan cosas a su alrededor, y que no reaccionar a ellas es más gratificante que perseguir, saltar o lanzarse contra ellas. Para este tipo de adiestramiento puede necesitar varias sesiones cortas, pero harán que su perro adquiera unas habilidades y una educación que le durarán toda la vida y le convertirán en un perro más agradable y bien educado.

Algunos perros pueden tener problemas más graves de reacción y necesitar la ayuda de un profesional de la conducta o un adiestrador. Si su perro sigue teniendo problemas serios porque se lanza o en la forma en la que reacciona ante otros u otras cosas, pida asesoramiento de un adiestrador profesional de su zona.

Radio Systems Corporation  
10427 PetSafe Way  
Knoxville, TN 37932  
(865) 777-5404

Radio Systems PetSafe Europe Ltd.  
2nd Floor, Elgee Building, Market Square  
Dundalk, Co. Louth, Irlanda  
+353 (0) 76 829 0427

[www.petsafe.net](http://www.petsafe.net)

400-1907-34

©2015 Radio Systems Corporation



protect. teach. love.

## Clicker Trainingsanleitung



Vielen Dank für den Kauf der Marke PetSafe®. Durch die konsistente Verwendung unserer Produkte können Sie in kürzerer Zeit einen besser erzogenen Hund haben als mit anderen Trainingsprodukten. **Bei Fragen wenden Sie sich bitte an unsere Kundenbetreuung. Eine Liste der Telefonnummern der Kundenbetreuung finden Sie auf unserer Website [www.petsafe.net](http://www.petsafe.net).**

---

# Inhaltsverzeichnis

Einführung .....	3
Warum ein Klickton anstatt Ihrer Stimme? .....	3
Alles über Belohnungen .....	4
Ihr Timing üben .....	4
Bevor Sie beginnen .....	5
Geben Sie dem Klick eine Bedeutung .....	5
Halten Sie kurze Sitzungen .....	6
Verknüpfen oder Zurechtförmchen? .....	7
Kriterien für das Zurechtförmchen festlegen .....	7
Jackpot! .....	8
Beibringen von „Schau mich an“ .....	8
Abrichten auf ein Ziel .....	9
Gehen an einer lockeren Leine .....	9
Beibringen von „Sitz“ .....	10
Anspringen abgewöhnen .....	11

Lesen und befolgen Sie stets die Gebrauchsanweisung, die Ihrem Trainingsprodukt beiliegt.

# **Einführung**

Wir alle möchten wohl erzogene Haustiere und eine wundervolle Beziehung zu ihnen. Clicker-Training ist eine effektive, sichere und rücksichtsvolle Art, diese Ziele zu erreichen. Wenn Ihr Haustier lernt, sich auf eine Belohnung hin Ihren Wünschen entsprechend zu verhalten, und Sie ihnen deutlich vermitteln, warum sie diese Belohnung erhalten, ist dies zum Vorteil beider Seiten. Das Training wird für Sie beide zu einem Vergnügen! Belohntes Verhalten wird wiederholt.

Beim Clicker-Training wird ein Ton verwendet, um genau das Verhalten, das wir möchten, zu markieren. Auf den Ton folgt die Belohnung, die oft ein schmackhaftes Leckerli ist, jedoch auch etwas anderes sein kann, was Ihr Haustier braucht oder gern hat. Der Ton kündigt die Belohnung an und Ihr Haustier beginnt bald, zu verstehen, dass auf den Ton eine Belohnung folgt.

Während diese Trainingsanleitung auf das Clicker-Training mit Hunden fokussiert, kann Clicker-Training eine effektive Methode für das Training erwünschter Verhaltensweisen bei vielen verschiedenen Haustierrassen sein.

---

## **Warum ein Klickton anstatt Ihrer Stimme?**

Die Verwendung eines konsistenten Tons hat mehrere Vorteile gegenüber gesprochenen Worten, wenn Sie Ihrem Hund ein neues Verhalten beibringen.

Der Ton ist eindeutig. Er wird nur erzeugt, wenn Ihr Hund tut, was Sie möchten, wohingegen Sie mit Ihrer Stimme eine ganze Reihe von Dingen kommunizieren. Der Ton ist konsistent. Er hört sich jedes Mal gleich an und kommuniziert jedes Mal dieselbe Botschaft - das hast du richtig gemacht und wirst dafür belohnt - jedes Mal. Mit unserer Stimme sagen wir dasselbe Wort auf verschiedene Arten, was wir auch oft aufgrund unserer Emotionen oder um verschiedene Bedeutungen zu vermitteln, machen.

Der Ton ist klar. Wir hängen oft viele Wörter aneinander, wie z. B. „Ach, was für ein guter Hund!\“, was es für ein Tier schwierig oder unmöglich macht, genau zu wissen, welches Verhalten Sie wünschen.

Der Ton ist präzise. Die Präzision des Klicks verbessert unser Timing und markiert den exakten Moment, in dem Ihr Hund sich so verhält, wie Sie es möchten. Der Ton kann die subtilsten und feinsten Verhaltensweisen markieren, wie z.B. einen kurzen Blick oder ein Drehen des Kopfes.

# Alles über Belohnungen

Mit Clicker-Training benutzen wir oft ein kleines Leckerli als Belohnung, die durch den Clicker-Ton angekündigt wird. Es liegt jedoch am Tier selbst, was es als Belohnung empfindet. Ein Tier empfindet vielleicht ein Stück Leber als besondere Belohnung, während ein anderes Tier möglicherweise ein Stück Käse bevorzugt. Die Belohnung, die Sie verwenden, muss das Tier, mit dem Sie arbeiten, bestärken, und jedes Tier hat eine Hierarchie von Belohnungen. Als der Trainer sollten Sie experimentieren und einige Dinge herausfinden, die Ihr Hund mag, und bestimmen, welches davon er am liebsten und am wenigsten mag.

Bereiten Sie Trainingssitzungen stets mit verschiedenen Arten von Belohnungen vor. Kleine, nicht trockene Käsestückchen, Leber, etc. sind eine gute Wahl, da viele Hunde sie mögen und sie nicht viel Kauen erfordern. Berücksichtigen Sie bei der Auswahl von Futterbelohnungen den Ernährungsplan Ihres Hundes, die Kalorienmenge und etwaige Allergien. Planen Sie das Futter als Teil ihrer täglichen Ration ein, um einen ausgewogenen Ernährungsplan aufrechtzuerhalten.

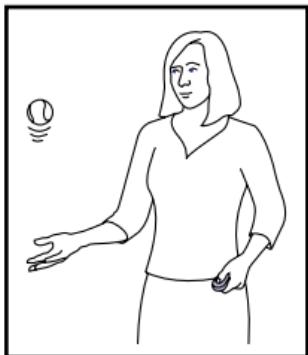
Vergessen Sie dabei nicht andere Belohnungen wie z.B. Zuwendung, Streicheleinheiten, Lob und Kontakt zu Freunden. Dies kann sehr wertvoll und nützlich als Teil Ihres Trainings sein. Während das schmackhafte Leckerli oft das einfachste ist und die beste Wahl für ein Clicker-Training, vernachlässigen Sie dabei nicht Zuwendungsbelohnungen!

## Ihr Timing üben

Falls Sie Clicker-Training noch nie angewendet haben, sollten Sie das richtige Timing des Klicks zuerst in Abwesenheit Ihres Hundes üben, bevor Sie irgendein Training mit ihm durchführen. Wenn Sie wollen, dass Ihr Hund das Klickgeräusch versteht, muss der Klick genau in dem Moment erfolgen, wenn er das gewünschte Verhalten an den Tag legt.

Zum Üben können Sie Ihren Clicker und einen Tennisball (oder ähnlichen Ball) verwenden.

- Halten Sie den Clicker in einer Hand und den Ball in der anderen Hand.
- Werfen Sie den Ball und klicken Sie genau in dem Moment, wenn der Ball auf den Boden aufschlägt.
- Wenn sich Ihr Timing verbessert, versuchen Sie, beim ersten Aufprall, beim zweiten Aufprall, etc. zu klicken.



- Der nächste Schritt ist es, den Ball zu werfen und zu klicken, wenn der Ball den höchsten Punkt in der Luft erreicht hat. Dies ist schwieriger, da es kein Geräusch wie beim Aufprall des Balls auf dem Boden gibt, das die Wahl des Zeitpunkts erleichtert.

Wie schätzen Sie Ihr Timing ein? Üben Sie, bis Ihr Timing präzise ist. Manche Leute ziehen es vor, ihren Clicker nur in einer Hand zu halten. Es ist jedoch hilfreich, die Bedienung des Geräts mit jeder Hand zu üben. Das Trainingstool beidhändig benutzen zu können wird es einfacher machen, verschiedene Übungen beim Training durchzuführen.

**Tipp:** Bewegen Sie sich so wenig wie möglich und sprechen Sie mit ruhiger Stimme. Ihr Hund sollte sich auf den Klick konzentrieren. Zu viele Bewegungen und Geräusche von Ihrer Seite lenken ihn ab.

## Bevor Sie beginnen

Bereiten Sie zunächst alles so vor, dass sich der Erfolg einstellen kann:

- Falls nötig, schränken Sie die Bewegungsfreiheit Ihres Hundes mit einer Leine ein.
- Trainieren Sie, wenn Ihr Hund etwas hungrig ist.
- Stellen Sie sicher, dass Ihr Hund sein Geschäft verrichtet hat.
- Arbeiten Sie in einer Umgebung, die nicht zu ablenkend oder zu stimulierend ist.

Falls Ihr Hund kein Interesse zeigt, auf Sie einzugehen, seien Sie geduldig und gehen Sie es langsam an. Falls nach ein paar Minuten immer noch nichts geht, machen Sie eine Pause und machen Sie später weiter.

## Geben Sie dem Klick eine Bedeutung

Wir müssen eine Verbindung zwischen dem Klick und der Belohnung mit dem Leckerli für Ihren Hund herstellen. Sobald Ihr Hund gelernt hat, dass auf den Klick eine Belohnung folgt, haben Sie ein starkes Trainingstool.

**Hinweis:** Fuchteln Sie mit dem Clicker nicht umher und zeigen Sie damit nicht auf Ihren Hund.

Der Ton ist das Zeichen und Ihr Hund muss es nicht sehen, um es zu hören. Halten Sie den Clicker an Ihrer Seite und lenken Sie seine Aufmerksamkeit nicht auf das Trainingstool.



Um diesen Zusammenhang herzustellen, brauchen Sie für Ihren Hund:

- Den Clicker
- Einige kleine, sehr schmackhafte Leckerlis (berücksichtigen Sie dabei die tägliche Kalorienzufuhr und Allergien)
- Einen Ort, an dem Ihr Hund nicht abgelenkt ist

Diese Übung dient nur der Herstellung des Zusammenhangs und nicht dazu, dem Hund ein spezielles Verhalten beizubringen. Um jedoch nicht versehentlich eine Verhaltensweise zu belohnen, die Sie nicht wünschen, warten Sie, bis Ihr Hund in Ihrer Nähe steht oder sitzt.

Fangen Sie mit einem Klick an und geben Sie Ihrem Hund daraufhin sofort ein Leckerli. Das Leckerli sollte innerhalb einer Sekunde nach dem Klick gegeben werden. Wiederholen Sie dies sechs bis zehn Mal, immer ein Klick gefolgt von einem Leckerli.

Ihr Hund wird schnell beginnen zu verstehen, dass der Klick ein Leckerli verspricht. Es kann sein, dass Ihr Hund nur beim Hören des Tons schon aufgeregt ist. Vergessen Sie nicht, dass der Klick ein Versprechen bedeutet. Wenn Sie klicken, sollten Sie darauf eine Belohnung folgen lassen. Es ist nicht schlimm, wenn Sie einen Fehler machen. Ihr Timing und Ihr Geschick werden sich schnell verbessern.

---

## **Halten Sie kurze Sitzungen**

Die besten Trainingssitzungen dauern nur drei bis fünf Minuten. Machen Sie Pausen zwischen den Sitzungen. Lassen Sie Ihren Hund während der Pausen entspannen und spielen Sie mit ihm. Sie können einige kurze Sitzungen mit kurzen Pausen dazwischen hintereinander durchführen.

Wenn Ihr Hund aufmerksam ist und er die Sitzung mag, können Sie eine längere Sitzung abhalten. Ihr Hund sollte jedoch nicht desinteressiert werden oder zu viele Leckerlis bekommen. Hören Sie auf mit dem Training, solange Ihr Hund immer noch interessiert ist, weiter zu machen.

Ein Zeichen – eine Belohnung. Drei Regeln sollten Sie beachten:

- Wenn Sie klicken, müssen Sie belohnen. Immer.
- Machen Sie nur einen Klick zu jeder gewünschten Verhaltensweise. Mit anderen Worten, klicken Sie nicht mehrmals, um zu zeigen, dass Sie sich über eine gute Verhaltensweise besonders freuen.
- Wenn Sie einen Fehler machen, ist es nicht schlimm. Belohnen Sie Ihren Hund (gemäß der ersten Regel) und machen Sie weiter. Machen Sie entweder eine Pause, um sich zu sammeln, oder konzentrieren Sie sich, um mit dem Training fortzufahren.

# **Verknüpfen oder Zurechtformen?**

Falls Ihr Hund bereits eine gewünschte Verhaltensweise zeigt, üben Sie sie mit ihm ein, so dass er „auf Kommando“ reagiert und Sie somit das Verhalten „verknüpfen“. Schaffen Sie für Ihren Hund eine Situation, in der die Wahrscheinlichkeit groß ist, dass er diese Verhaltensweise zeigt. Klicken Sie dann in dem Augenblick, in dem er dieses Verhalten zeigt, um es zu „markieren“. Geben Sie ihm daraufhin wie immer eine Belohnung. Da ein Verhalten, das belohnt wird, gerne wiederholt wird, wird Ihr Hund dieses Verhalten wahrscheinlich wieder zeigen.

Sobald Ihr Hund das gewünschte Verhalten verlässlich zeigt, können Sie damit beginnen, ein Wort oder Handzeichen einzubringen, kurz bevor die gewünschte Verhaltensweise zu erwarten ist zu.

Bald wird dieses Zeichen Ihrem Hund anzeigen, dass Sie bereit sind, die gewünschte Verhaltensweise zu belohnen. Das Trainieren des Zeichens und der Verhaltensweise, gefolgt von dem Klick und der Belohnung, werden die Verhaltensweise festigen.

Wenn Sie Ihrem Hund ein neues Verhalten beibringen möchten, müssen Sie sein Verhalten möglicherweise zuerst „zurechtformen“, falls Ihr Hund sie noch nicht zeigt. Beim „Zurechtformen“ einer Verhaltensweise belohnen Sie Ihren Hund für Verbesserungen auf dem Weg zu der gewünschten Verhaltensweise (auch bezeichnet als „sukzessive Annäherung“). Wählen Sie kleine oder vorläufige Schritte zu Ihrem Endziel und belohnen Sie dann Schritt für Schritt die Verbesserungen. Ihr Hund sollte schnell lernen, wenn Sie jeden Tag ein paar Sitzungen einlegen.

Ein Beispiel für das Zurechtformen einer Verhaltensweise wäre, Ihren Hund dazu aufzufordern, sich auf eine Matte zu legen. Zunächst könnten Sie klicken/ belohnen, wenn Ihr Hund auf die Matte schaut, dann, wenn er auf sie tritt, dann, wenn er sich auf sie setzt, und dann, wenn er sich hinlegt.

---

## **Kriterien für das Zurechtformen festlegen**

Beim Zurechtformen von neuen Verhaltensweisen müssen Sie Kriterien für jeden kleinen Schritt auf dem Weg zu der endgültigen Verhaltensweise, die Sie belohnen werden, festlegen. Lassen Sie sich nicht entmutigen! Sie treffen solche Entscheidungen jeden Tag beim Autofahren, bei der Zubereitung des Essens oder wenn Sie sich bei Ihrer Büroarbeit um verschiedene Dinge kümmern. Sie müssen den Prozess zügig durchschreiten, machen Sie sich also keine Sorgen darüber, wie perfekt Sie jeden Schritt auf dem Weg gestalten. Jeder Schritt ist ein vorläufiges Kriterium und falls Ihr Hund es von zehn Mal sieben oder acht Mal richtig macht, gehen Sie zum nächsten Schritt über. Ihr Hund sollte nicht in einem Zwischenschritt stecken bleiben, nur weil er dafür zu reich belohnt wurde.

Gehen Sie auch nicht zu schnell vor. Wenn Sie Ihr Kriterium zu hoch ansetzen und Ihr Hund dabei frustriert ist oder sein Interesse verliert, gehen Sie einen Schritt zurück. Bisweilen macht ein Hund einen großen Schritt nach vorne und zeigt das endgültige gewünschte Verhalten bereits früh im Training. Machen Sie weiter und klicken und belohnen Sie den Hund. Seien Sie nicht so starr auf Ihren Plan fixiert, dass Sie einen solchen Durchbruch nicht erkennen. Halten Sie für solche speziellen Momente einen Sonderpreis bereit.

---

## **Jackpot!**

Viele Trainer verwenden einen Jackpot als Belohnung eines außerordentlich guten Verhaltens oder eines Trainingsdurchbruchs.

Ein Jackpot kann wie folgt verwendet werden:

- Geben Sie dem Hund eine kleine Handvoll Leckerlis auf einmal.
- Geben Sie ihm ein Leckerli mit höherem Wert, z. B. ein kleines Stück Käse, anstatt des Trockenfutters, das Sie sonst verwenden.
- Ein etwas größeres Leckerli kann auch ein Jackpot sein.
- Tun Sie was für die Abwechslung – werfen Sie ihm ein paar Leckerlis hin und spielen Sie mit ihm, geben Sie ihm sein Lieblingsspielzeug oder massieren Sie seinen Bauch.

Oftmals wird eine Trainingssitzung beendet, wenn es zu einem Jackpot-Moment kommt. Dies stellt den Erfolg der Sichtung sicher und hält das Interesse Ihres Hundes aufrecht, das Training fortzusetzen.

## **Beibringen von „Schau mich an“**

Ihrem Hund beizubringen, sich auf Sie zu konzentrieren, ist mit dem Clicker einfach zu bewerkstelligen und es ist auch sehr hilfreich beim späteren Trainieren anderer Fähigkeiten. Diese einfache Fertigkeit verstärkt den Zusammenhang mit dem Clicker-Ton und gibt Ihnen die Möglichkeit, Ihr Timing zu üben.

Schauen Sie Ihren Hund an. Wenn er Sie anschaut, klicken und belohnen Sie ihn. Dabei versteht er wahrscheinlich noch nicht, warum er belohnt wurde.

Wenn er wieder Augenkontakt aufnimmt, klicken und belohnen Sie ihn. Nach ein paar Wiederholungen wird es ihm klar werden, dass er schon dafür belohnt wird, wenn er Sie nur ansieht. Das wird ihm wahrscheinlich gefallen und er wird anfangen, Sie öfters anzusehen.

Belohnen Sie ihn weiterhin für jeden Augenkontakt. Augenkontakt = Klick = Belohnung! Sobald Ihr Hund den Augenkontakt beständig sucht, können Sie ein Kommando hinzufügen.

Ein Kommando kann ein Signal mit der Hand oder ein verbales Signal sein, damit er dieses Verhalten zeigt. Wenn sich der Hund beispielsweise hinsetzen

soll, ist das Kommando gewöhnlich „Sitz“. Ihr Kommando für Augenkontakt könnte „Schau“ oder „Schau mich an“ sein. Es ist Ihre Wahl. Da Hunde nicht sprechen, können Sie als verbales Signal wählen, was Sie möchten. Eine andere Möglichkeit ist ein Handsignal oder eine Bewegung.

---

## Abrichten auf ein Ziel

Wir fangen damit an, dem Hund beizubringen, Ihre Hand mit seiner Schnauze zu berühren, was später für eine Reihe von Verhaltensweisen eingesetzt werden kann, bei denen der Hund in einer bestimmten Position sein muss.

Um ihm dieses Ziel beizubringen, platzieren Sie Ihre Hand etwa zehn bis dreizehn Zentimeter vor der Schnauze Ihres Hundes. Die meisten Hunde werden Ihre Hand beschnüffeln. Wenn die Schnauze Ihres Hundes Ihre Hand berührt, klicken und belohnen Sie. Wiederholen Sie dies mehrere Male. Falls Ihr Hund nur wenig Interesse daran zeigt, Ihre Hand zu berühren, praktizieren Sie die Übung einige Male mit einem Leckerli in der Zielhand, um die Sache in die Gänge zu bringen.

Wenn der Hund anfängt, rasch Ihre Hand wegen dem Klicken und dem Leckerli zu berühren, bewegen Sie Ihre Hand etwas weiter weg und halten Sie sie verschieden hoch und zu verschiedenen Seiten hin. Jedes Mal, wenn Ihr Hund die Zielhand berührt, klicken und belohnen Sie. Falls der Hund langsam reagiert (länger als drei bis vier Sekunden), nehmen Sie Ihre Zielhand für einige Sekunden weg und halten Sie sie ihm dann wieder näher hin. Zielen Sie darauf ab, mehrere rasche Wiederholungen pro Trainingssitzung zu erzielen.

Sie werden schnell sehen, wie das Festlegen eines Zielverhaltens beim Beibringen von Rückrufkommandos, Gehen an einer lockeren Leine und bei vielem mehr hilft.

---

## Gehen an einer lockeren Leine

Niemandem gefällt das Spazierengehen mit einem Hund, der ständig an der Leine zieht. Neben Ihnen her an einer lockeren Leine zu gehen können Sie Ihrem Hund durch das Clicker-Training beibringen. Falls Sie mit den beiden vorangehenden Abschnitten gearbeitet haben, können Sie die Fertigkeiten dazu einsetzen, das Gehen an der lockeren Leine einzüben. Wenn Sie die Aufmerksamkeit Ihres Hundes mit dem „Schau mich an“-Kommando auf sich lenken und/oder ein Ziel verwenden, um Ihren Hund während des Spaziergangs neben sich zu halten, wird die Leine locker gehalten, was den Spaziergang angenehm macht.

Sie können den Clicker auch verwenden, um zu klicken, wenn Ihr Hund neben Ihnen geht, und ihm eine Belohnung geben. Falls die Leine stramm gezogen wird, bleiben Sie einfach stehen, bis Ihr Hund sich zu Ihnen umdreht oder zu Ihnen zurückkommt, dann klicken und belohnen Sie ihn. Bei den meisten Hunden funktioniert dies am besten, wenn er mit einem Leckerli belohnt wird. Für manche Hunde ist es schon hinreichend, darin die Chance zum Weitergehen zu sehen.

Wir empfehlen Ihnen, mit einem Leckerli als Belohnung anzufangen, und dieses nach und nach einzustellen, wenn der Hund die gewünschte Verhaltensweise konsistent zeigt.

## **Beibringen von „Sitz“**

Hunde setzen sich von Natur aus gerne hin, so dass wir ihnen nur noch beibringen müssen, auch auf Kommando zu sitzen. Sie haben verschiedene Möglichkeiten, ihm das Kommando „Sitz“ beizubringen.

Sehen Sie sich beide Möglichkeiten an und entscheiden Sie, welche besser passt.

Da Hunde bereits wissen, wie man sitzt, brauchen Sie sie nur dabei zu erwischen. In diesem Fall beobachten Sie Ihren Hund genau und klicken und belohnen Sie ihn mit einem Leckerli, wenn er sich setzt. Nachdem Sie ihn einige Male belohnt haben, beginnt er vielleicht, sich deshalb zu setzen, weil es ihm schmackhafte Leckerli eingebracht hat. Nun können Sie den Befehl „Sitz“ hinzufügen, während er sich hinsetzt. Sagen Sie „Sitz“, warten Sie, bis er sich hingesetzt hat, und klicken Sie, sobald dies passiert! Geben Sie auf den Klick hin eine Belohnung. Bald wird er den Zusammenhang zu dem verbalen Befehl „Sitz“ herstellen. Denken Sie beim Üben stets daran, den Befehl nur einmal zu sagen. Wiederholen Sie den Befehl „Sitz“ nicht öfters. Falls er sich nicht hinsetzt, wenn Sie den verbalen Befehl geben, machen Sie ein paar Sekunden Pause, bleiben Sie ruhig und versuchen Sie es dann nochmals oder probieren Sie die nachstehende Methode aus.

Eine andere Methode, den Befehl „Sitz“ beizubringen, ist über das Locken mit Futter. Verwenden Sie erst dann ein verbales Kommando, wenn der Hund die Verhaltensweise problemlos zeigt. Fangen Sie mit drei oder vier kleinen Futterstücken in Ihrer Hand an. Locken Sie seine Schnauze erst nach oben und dann leicht nach hinten. Dies bewegt ihn in der Regel dazu, sein Hinterteil auf den Boden zu setzen. Wenn er dies tut, klicken und belohnen Sie ihn mit einem Stück Futter. Wiederholen Sie dies mit den übrigen Futterstücken. Versuchen Sie es dann mit einer leeren Hand. Wenn er sitzt, klicken und belohnen Sie ihn mit einem Leckerli aus Ihrer Hosentasche. Die Bewegung Ihrer Hand ist hier eigentlich die Aufforderung zum Sitzen. Sobald Sie Ihren Hund beständig mit der leeren Hand zum Sitzen bewegen können, können Sie damit anfangen, den verbalen Befehl „Sitz“ hinzuzufügen und die Handbewegung langsam abklingen zu lassen. Sagen Sie hierzu „Sitz“ und machen Sie unmittelbar daraufhin die Handbewegung. Klicken und belohnen Sie das Verhalten weiterhin. Wenn der Hund schnell auf das Wort „Sitz“ reagiert, noch bevor Sie die Handbewegung ausführen, können Sie die Handbewegung einstellen.

# **Anspringen abgewöhnen**

Hunde entwickeln oft unerwünschte Verhaltensweisen wie zu springen, sich auf etwas zu stürzen oder zu bellen. Diese Verhaltensweisen können Folge von Aufregung, Angst oder Frustration in Zusammenhang mit Menschen, anderen Hunden oder Ereignissen sein. Diese Verhaltensweisen können durch die Anwendung von Clicker-Training behoben werden. Eine der besten Methoden, dies zu erreichen, ist es, dem Hund die Verhaltensweisen beizubringen, die Sie wünschen, wie z. B. Sitzen und/oder Bleiben. Ein Hund, der sitzt, kann nicht springen, und ein Hund, der gerade dem Befehl Bleib folgt, kann sich nicht auf andere Hunde, Menschen, Wildtiere, Autos, etc. stürzen und bellen.

Wir empfehlen, das Training an einem ruhigen Ort mit nur minimalen Ablenkungen zu beginnen. Beginnen Sie damit, Ihrem Hund beizubringen, auf Kommando zu sitzen, wie im Abschnitt Beibringen von „Sitz“ beschrieben. Wenn Sie das Kommando „Bleib“ hinzufügen, geben Sie dem Hund das Zeichen für Sitz und warten Sie einige Sekunden, bevor Sie klicken/belohnen. Sobald Ihr Hund die Position für mehrere Sekunden beibehalten kann, können Sie das verbale Kommando „Bleib“ hinzufügen und einige weitere Sekunden warten, bevor Sie klicken/belohnen. Während Sie das Kommando Bleib einüben, kann es sein, dass Ihr Hund anfangs noch zu früh aufspringt. Versuchen Sie stets zu klicken/belohnen, bevor dies passiert. Falls es doch passiert, geben Sie ihm nochmals das Zeichen für Sitz und belohnen Sie ein kurzes Bleiben, bevor Sie zu einem längeren Bleiben übergehen. Sobald Ihr Hund mindestens fünf Sekunden bleiben kann, fügen Sie das Kommando „Bleib“ hinzu, nachdem er sitzt. Verlängern Sie die Länge des Bleibens langsam, so dass Ihr Hund das Kommando weiterhin erfolgreich befolgen kann. Erhöhen Sie die Länge des Bleib-Kommandos im Laufe des Trainings, bis der Hund das Bleib-Kommando 30 bis 40 Sekunden lang halten kann, und klicken und belohnen Sie dann. Sobald der Hund dies kann, können Sie einige Ablenkungen hinzufügen, wie z. B. ein Training in der Nähe eines Parks oder mitgehende Freunde. Diese Ablenkungen sollten zunächst in einiger Entfernung sein, so dass Ihr Hund den Bleib-Befehl weiterhin erfolgreich ausführen kann. Dann können Sie den Abstand zu diesen Ablenkungen schrittweise verkürzen. Klicken und belohnen Sie in dem Moment, in dem Ihr Hund in Richtung der Ablenkung schaut, jedoch bleibt. Somit lernt Ihr Hund, dass er das Bleib-Kommando trotz einer Reihe von anderen Dingen, die um ihn herum passieren, halten kann, und dass er dafür belohnt wird, wenn er nicht auf sie reagiert und jagt, darauf springt oder sich darauf stürzt. Diese Art von Training nimmt möglicherweise mehrere kurze Sitzungen in Anspruch, verleiht Ihrem Hund jedoch Fertigkeiten und Manieren, die ein Leben lang halten und ihn zu einem angenehmeren, wohl erzogenen Hund machen.

Manche Hunde haben möglicherweise ernsthafte Reaktionsprobleme und brauchen die Hilfe eines Trainings- und Verhaltensspezialisten. Falls sich Ihr Hund weiterhin problematisch verhält durch Anspringen oder problematisch auf Personen oder Gegenstände reagiert, holen Sie bitte den Rat eines Trainingsspezialisten in Ihrer Nähe ein.

Radio Systems Corporation  
10427 PetSafe Way  
Knoxville, TN 37932  
(865) 777-5404

Radio Systems PetSafe Europe Ltd.  
2nd Floor, Elgee Building, Market Square  
Dundalk, Co. Louth, Ireland  
+353 (0) 76 829 0427

[www.petsafe.net](http://www.petsafe.net)

400-1907-35

©2015 Radio Systems Corporation



protect. teach. love.

## Clicker

### Manuale di addestramento



Grazie per aver scelto il marchio PetSafe®. Attraverso l'uso costante dei nostri prodotti, è possibile avere un cane più educato in meno tempo rispetto ad altri strumenti di addestramento. **Per qualunque domanda, contattate il nostro Centro assistenza clienti. Per un elenco dei numeri di telefono dei Centri assistenza clienti, visitate il nostro sito web: [www.petsafe.net](http://www.petsafe.net).**

---

# Indice

Introduzione .....	3
Perché usare un clic anziché la voce umana? .....	3
Tutto sui premi .....	4
Esercitarsi con i tempi .....	4
Prima di iniziare .....	5
Attribuire il significato al clic .....	5
Limitare la durata delle sessioni .....	6
Catturare o plasmare? .....	7
Impostare i criteri per plasmare .....	7
Premio speciale! .....	8
Insegnare "Guardami" .....	8
Insegnare a toccare la mano con il naso .....	9
Camminare al passo .....	9
Insegnare il comando "Seduto" .....	10
Educare a non saltare/scagliarsi .....	11

Leggere e seguire sempre la Guida all'uso che accompagna il prodotto di addestramento.

# **Introduzione**

Noi tutti vogliamo animali domestici ben educati e un meraviglioso rapporto con loro. L'addestramento con il clicker è un modo efficace, sicuro e umano per raggiungere questi obiettivi. Quando il vostro animale domestico impara i comportamenti che vi piacciono in cambio di un premio, e voi comunicate chiaramente perché sta ricevendo il premio, si crea una situazione gratificante sia per voi che per il vostro amico. L'addestramento diventerà così un'attività divertente per entrambi. Un comportamento che viene premiato viene ripetuto.

Nell'addestramento con il clicker si utilizza un suono per indicare l'esatto comportamento che ci piace, seguito subito dopo da un premio. Il premio è spesso un alimento gustoso, ma può essere qualsiasi cosa piaccia al vostro animale o di cui abbia bisogno. Ben presto, il suono predice il premio - il vostro animale comincia a capire che quando sente il suono, presto seguirà un premio.

Questo manuale di addestramento con il clicker si concentra sui cani, tuttavia l'addestramento con il clicker può essere efficace per ottenere i comportamenti desiderati con diverse specie di animali domestici.

---

## **Perché usare un clic anziché la voce umana?**

Usare un suono costante ha diversi vantaggi rispetto a una parola pronunciata, quando si insegna al proprio cane un nuovo comportamento.

Il suono è univoco. Viene riprodotto solo quando il cane fa qualcosa che vi piace, la vostra voce, invece, può essere utilizzata per comunicare una varietà di cose. Il suono è coerente. Viene riprodotto ogni volta nello stesso modo e ha lo stesso significato - hai fatto la scelta giusta e sarai premiato - ogni volta. La nostra voce può pronunciare la stessa parola in modi molto diversi e, spesso, in base alle nostre emozioni e al significato che ad essa viene attribuito.

Il suono è chiaro. Spesso, parlando uniamo più parole insieme come ad esempio, "Oh, com'è bravo questo cagnolino!" Ciò rende difficile o impossibile per un animale sapere esattamente quale comportamento vi è piaciuto.

Il suono è preciso. La precisione del clic aumenta la tempestività e segna il momento esatto in cui il cane fa qualcosa che vi piace. Può contrassegnare i comportamenti più insignificanti, come uno sguardo o un movimento della testa.

# Tutto sui premi

Nell'addestramento con il clicker spesso usiamo un piccolo alimento gustoso come premio promesso dal suono del clicker. Tuttavia, ogni animale determinerà ciò che è gratificante per lui. Un animale può trovare di elevato gradimento un pezzo di fegato, mentre un altro può preferire un pezzo di formaggio. Il premio utilizzato deve essere un ulteriore segnale per l'animale con cui si sta lavorando, e ogni animale avrà una gerarchia di premi. Spetta all'addestratore sperimentare e trovare diverse cose che piacciono al cane, quindi stabilire quale gli piace di più e quale di meno.

Per una sessione di addestramento, preparate sempre più tipi di premi. Tocchetti semi-umidi di formaggio, fegato, ecc., sono buone scelte per provare, perché piacciono a molti cani e non richiedono molta masticazione. Nella scelta dei premi alimentari, considerate la dieta, il conteggio delle calorie del vostro cane ed eventuali allergie. Pianificate il cibo nell'ambito della sua porzione giornaliera per mantenere una dieta equilibrata.

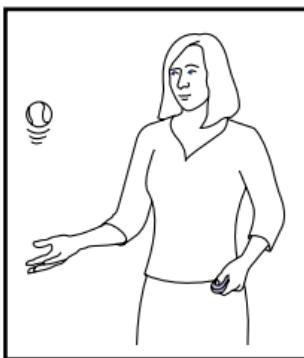
Non dimenticate altri tipi di premi, quali le attenzioni, le carezze, le lodi e l'accesso agli amici. Questi possono essere molto preziosi e utili nell'ambito dell'addestramento. Sebbene il premio gustoso sia spesso più facile e la scelta migliore nell'addestramento con il clicker, non escludere i premi affettivi.

## Esercitarsi con i tempi

Se si è nuovi all'addestramento con il clicker, è opportuno esercitarsi con i tempi lontano dal cane prima di iniziare l'addestramento vero e proprio. Affinché il cane comprenda il clic, questo deve avvenire esattamente nel momento in cui il cane assume il comportamento desiderato.

Per esercitarsi, servono il clicker e una palla da tennis (o una palla simile).

- Tenere il clicker in una mano e la palla nell'altra.
- Lanciare la palla e fare clic nel momento esatto in cui la palla tocca il terreno.
- Mano a mano che il vostro tempismo migliora, provate a fare clic sul primo rimbalzo, il secondo rimbalzo e così via.



- Il passo successivo è di lanciare la palla e fare clic quando la palla è nel punto più alto in aria. Questo è più difficile, in quanto non c'è il suono della palla che colpisce una superficie ad aiutarvi.

Com'è il vostro tempismo? Esercitatevi fino a raggiungere la massima precisione dei tempi. Alcune persone preferiscono tenere il clicker in una mano anziché nell'altra, ma è utile esercitarsi con il dispositivo in ciascuna mano. Diventare ambidestri con lo strumento di addestramento renderà più facile adattarsi a diversi esercizi durante l'addestramento.

**Suggerimento:** limitare al massimo il movimento e tenere la voce bassa.

Il cane deve concentrarsi sul clic. Movimenti e rumori eccessivi da parte dell'addestratore saranno una distrazione.

## Prima di iniziare

Iniziate a predisporre le basi per la riuscita:

- Se necessario, limitate il movimento del cane con un guinzaglio.
- Eseguite l'addestramento quando il cane ha un po' di fame.
- Assicuratevi che siano già state soddisfatte tutte le necessità di evacuare.
- Lavorate in uno spazio che non sia troppo interessante o ricco di stimoli.

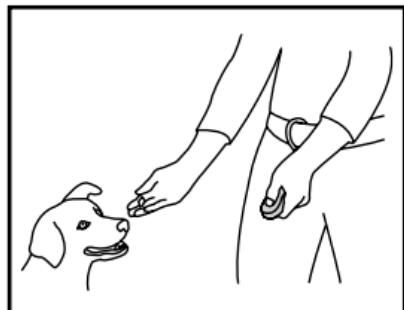
Se il cane non mostra interesse a interagire con voi, state pazienti e prendetevela comoda. Se non c'è avanzamento nel giro di qualche minuto, fate una pausa e tornate a lavorare più tardi.

## Attribuire il significato al clic

Occorre stabilire un'associazione tra il clic e il premio gustoso che si offrirà al cane. Una volta che il cane capisce che il clic prevede un premio, avrete realizzato un potente strumento di addestramento.

**Nota:** non agitare il clicker da una parte all'altra né puntarlo verso il cane.

Il suono è l'indicatore e non è necessario che il cane lo veda per sentirlo. Tenere il clicker contro il fianco e non attirare l'attenzione sullo strumento di addestramento.



Per stabilire tale associazione, insieme al cane, servono:

- il clicker
- alcuni stuzzichini piccoli e gustosi (tenendo conto dell'apporto calorico giornaliero ed eventuali allergie)
- uno spazio privo di distrazioni

Questo esercizio serve solo per stabilire l'associazione, non per insegnare un comportamento specifico. Tuttavia, è opportuno evitare di premiare inavvertitamente un comportamento sgradito, quindi attendete fino a quando il cane è semplicemente in piedi o seduto accanto a voi.

Per iniziare, fate clic e date immediatamente uno stuzzichino al cane. Lo stuzzichino deve seguire il clic di un secondo. Ripetere da sei a dieci volte, un clic seguito da uno stuzzichino.

Il cane inizierà rapidamente a capire che il clic prevede un premio. Si può notare che il cane comincia ad agitarsi solo a sentire il suono. È importante ricordare che il clic è una promessa. Se si fa clic, si deve dare il premio. Non preoccupatevi se commettete un errore. Il vostro tempismo e la vostra abilità migliorneranno rapidamente.

---

## **Limitare la durata delle sessioni**

Le migliori sessioni di addestramento durano solo tre-cinque minuti. Inserire delle pause tra le sessioni. Durante le pause rilassarsi e giocare con il cane. È possibile eseguire più sessioni brevi intervallate da piccole pause.

Si può prolungare la sessione se il cane è ancora concentrato e si diverte. Evitare, tuttavia, che il cane perda interesse o si sazi di stuzzichini. Interrompete l'addestramento quando il cane è ancora interessato a continuare.

Un indicatore – un premio. Tre regole da tenere presenti:

- Se si fa clic, si deve dare il premio. Sempre.
- Fare un solo clic per ogni comportamento appropriato. In altre parole, non utilizzare più clic per cercare di trasmettere entusiasmo in corrispondenza di un comportamento particolarmente gradito.
- Se si commette un errore, non fa niente. Premiare il cane (seguendo la prima regola) e andare avanti. O fare una pausa per concentrarsi o riordinare le idee, quindi proseguire con l'addestramento.

# Catturare o plasmare?

Se il cane assume già un comportamento gradito e si desidera esercitarsi per indurlo ad assumerlo "a comando", si "cattura" il comportamento. Mettere il cane in una situazione in cui è probabile che assuma il comportamento gradito. Quindi, fare clic nel momento in cui il cane si comporta in modo gradito per "indicare" quel comportamento. Come sempre, far seguire al clic uno stuzzichino. Poiché il comportamento premiato viene ripetuto, è probabile che il cane si comporti nuovamente in quel modo.

Una volta che il comportamento viene riprodotto in modo affidabile, iniziare ad aggiungere una parola o un gesto della mano non appena appare probabile che il comportamento si verifichi.

In poco tempo, quel segnale indicherà al cane che si è disposti a "pagare" per ottenere il comportamento. Ripetendo il segnale e il comportamento seguiti dal clic e dallo stuzzichino si consoliderà il comportamento.

Se si desidera che il cane assuma un nuovo comportamento, potrebbe essere necessario "plasmare" il comportamento se il cane non lo sta già assumendo. Quando si "plasma" un comportamento, si premia il cane per i tentativi sempre migliori (chiamati anche "buone approssimazioni") del comportamento desiderato. Procedere a piccoli passi preliminari verso l'obiettivo finale, quindi premiare gradualmente i tentativi via via migliori. Il cane dovrebbe imparare in fretta se si ripetono più sessioni ogni giorno.

Un esempio di comportamento da plasmare è di invitare il cane a stendersi su un tappeto. In un primo momento, è possibile fare clic/dare lo stuzzichino quando il cane guarda il tappeto, poi quando ci mette su le zampe, quindi quando ci si siede sopra e infine quando si sdraiata.

## Impostare i criteri per plasmare

Quando si plasma un nuovo comportamento è necessario impostare i criteri per ciascuno dei piccoli passi verso il comportamento finale da premiare.

Non fatevi intimidire! Si operano scelte come queste ogni giorno, quando si guida, si prepara la cena o si eseguono più attività alla scrivania. Avanzare nel processo a un buon ritmo, senza preoccuparsi di perfezionare ogni passo lungo il percorso. Ogni passo è un criterio temporaneo e se il cane assume il comportamento corretto sette o otto volte su dieci, passare alla fase successiva. Evitare che il cane si blocchi e ripeta i passaggi intermedi perché ha ricevuto un premio elevato per eseguirli.

Evitare anche di procedere troppo velocemente. Se si impostano criteri

troppo elevati e il cane si scoraggia o perde interesse, fare un passo indietro. A volte un cane brucia i tempi e assume il comportamento finale all'inizio dell'addestramento. Non esitare, fare clic e dare lo stuzzichino! Non ostinarsi sulle proprie posizioni e perdersi un risultato di questo tipo. Prevedere un premio speciale per momenti di rilievo.

---

## Premio speciale!

Molti addestratori usano un premio speciale per premiare un comportamento particolarmente gradito o un risultato di rilievo nell'addestramento.

Un premio speciale può assumere le seguenti forme:

- Dare una piccola manciata di stuzzichini in una sola volta.
- Dare uno stuzzichino di valore superiore, ad esempio un pezzetto di formaggio, invece delle crocchette che si utilizzano di consueto.
- Un premio speciale può essere uno stuzzichino di dimensioni maggiori.
- Fare festa – lanciare un po' di stuzzichini e aggiungere uno svago, il giocattolo preferito o una grattata alla pancia.

A molte persone piace terminare la sessione di addestramento quando si verifica un momento da premio speciale. Ciò indica che la sessione ha avuto successo e rende il cane desideroso di continuare l'addestramento.

---

## Insegnare "Guardami"

Addestrare il cane a concentrarsi su di voi con il clicker, non è solo facile, ma è anche molto utile per l'addestramento successivo. Questa semplice capacità consoliderà l'associazione con il suono del clicker e vi darà la possibilità di esercitarvi e migliorare la tempestività.

Quando siete pronti, guardate il cane. Se lui vi guarda, fate clic e dategli uno stuzzichino. Potrebbe non capire ancora quello che gli ha fatto ottenere il premio.

Quando vi guarda di nuovo, fate clic e dategli lo stuzzichino. Dopo alcune ripetizioni, comincerà a pensare che forse basta guardarvi per guadagnarsi lo stuzzichino. Probabilmente gli piacerà e inizierà a guardarvi più spesso.

Continuate a premiarlo ogni volta che vi guarda. Vi guarda = clic = premio!

Una volta che il cane esegue regolarmente il comportamento desiderato, vale a dire vi guarda, è possibile aggiungere un segnale.

Un segnale può essere un gesto della mano o un invito verbale a eseguire il comportamento. Ad esempio, il segnale che indica al cane di appoggiare

il sedere per terra solitamente è "Siediti". Il segnale che indica al cane di guardarvi può essere "Guarda" o "Guardami". A voi la scelta, poiché i cani non parlano, si può dire tutto quello che si vuole. Un'alternativa è di utilizzare un gesto o un movimento della mano.

---

## Insegnare a toccare la mano con il naso

Inizieremo con l'insegnare al cane a toccare con il naso la vostra mano, un comportamento che può in seguito essere utilizzato per una varietà di circostanze in cui è necessario che il cane si trovi in una certa posizione.

Per insegnare questo comportamento, mettere la mano a circa dieci-tredici centimetri davanti al naso del cane. Nella maggior parte dei casi, il cane annuserà la mano. Quando il naso del cane tocca la mano, fare clic e dare lo stuzzichino. Ripetere più volte. Se il cane mostra poco interesse a toccare la mano, ripetere un paio di volte con uno stuzzichino nella mano interessata per avviare il gioco.

Quando il cane comincia a toccare rapidamente la mano con il clic e lo stuzzichino, iniziare a spostare la mano leggermente più lontano e a diverse altezze e da una parte o da un'altra. Ogni volta che il cane tocca la mano interessata, fare clic e dargli lo stuzzichino. Se il cane è lento a rispondere (più di tre o quattro secondi), rimuovere la mano interessata per un paio di secondi e riproporla di nuovo un po' più vicina. Concentrarsi in modo da ottenere diverse ripetizioni veloci in una sessione di addestramento.

Presto noterete che aver insegnato al cane come toccare la mano con il naso sarà utile nell'insegnamento di altri comportamenti, quali camminare al passo a guinzaglio sciolto, e altri ancora.

---

## Camminare al passo

A nessuno piace camminare con un cane che tira costantemente il guinzaglio. Con il clicker, è possibile insegnare al cane a camminare accanto a voi con il guinzaglio allentato. Se avete lavorato sulle due sezioni precedenti, potete utilizzare le capacità acquisite per far sì che il cane cammini al passo a guinzaglio sciolto. Ottenendo l'attenzione del cane - come durante la sessione "Guardami" e/o "tocca la mano con il naso" - per mantenere il cane accanto a voi durante la passeggiata, sarà possibile tenere il guinzaglio allentato e camminare tranquillamente.

Inoltre, è possibile utilizzare il clicker per fare clic al cane quando vi cammina accanto, quindi dargli un premio da questa posizione. Con il guinzaglio tirato, smettete di camminare fino a quando il cane si rivolge verso di voi o ritorna

al vostro fianco, quindi fate clic e premiatelo. Per la maggior parte dei cani uno stuzzichino è il premio più efficace. Con alcuni cani è sufficiente dar loro la possibilità di continuare a camminare. Vi consigliamo di iniziare con uno stuzzichino come premio fino a eliminarlo del tutto quando il cane esegue il comportamento in modo regolare.

---

## Insegnare il comando “Seduto”

I cani si siedono naturalmente, quindi è sufficiente insegnare loro a sedersi quando gli viene chiesto. Esistono alcune opzioni su come insegnare a “sedersi”.

Considerate entrambe le opzioni e decidete qual è la più efficace per voi.

Poiché i cani sanno già come sedersi, si può semplicemente coglierli quando lo fanno. In questo caso, tenere d'occhio il cane e quando si siede, fare clic su e premiarlo con uno stuzzichino. Dopo averlo premiato un paio di volte si può iniziare a proporgli di sedersi perché in questo modo sarà premiato con qualcosa che gli piace. Ora è possibile aggiungere il comando “Seduto” con l'azione del sedersi. Dire “Seduto”, aspettare che si sieda e fare clic non appena lo fa! Far seguire al clic uno stuzzichino. Presto assocerà il segnale verbale, “Seduto”. Durante l'addestramento, ricordare, è sufficiente usare il segnale una sola volta. Non ripetere la parola, “seduto, seduto, seduto ...” Se non si siede quando si pronuncia la parola, fare una pausa di pochi secondi e riprovare con calma o provare il metodo descritto di seguito.

Un altro modo per insegnare il comando “seduto” è di ricorrere a uno stimolo alimentare. Non utilizzare un segnale verbale fino a quando il cane esegue facilmente il comportamento. Iniziare con tre o quattro pezzetti di cibo in mano. Stimolare il naso del cane tenendo il cibo in alto e leggermente indietro. Questo di solito lo incoraggia ad appoggiare il sedere per terra. Quando lo fa, fate clic su e premiatelo con un pezzo di cibo. Ripetete questa operazione con il restante cibo che avete in mano. Quindi fate un tentativo con la mano vuota. Quando si siede, fate clic su e premiatelo con uno stuzzichino estratto dalla tasca. Il movimento della mano in realtà diventerà lo stimolo a sedersi. Una volta che il cane esegue il comando seduto in modo regolare con la mano vuota, si può iniziare ad aggiungere il comando verbale “Seduto” ed eliminare gradualmente il movimento della mano. Per aggiungere il comando verbale “Seduto”, farlo seguire rapidamente dal movimento della mano. Continuare a fare clic e a premiare il comportamento. Quando il cane risponde rapidamente alla parola “seduto” prima ancora che inizi il movimento della mano, si può smettere di usare il movimento.

# **Educare a non saltare/scagliarsi**

I cani spesso sviluppano comportamenti indesiderati come saltare, scagliarsi e abbaiare. Questi comportamenti possono essere dovuti a eccitazione, ansia o frustrazione in relazione a persone, altri cani ed eventi. È possibile eliminare questi comportamenti mediante l'addestramento con il clicker. Uno dei modi migliori per farlo è di addestrare il cane ad assumere i comportamenti che vi piacciono, come sedersi e/o rimanere fermo. Un cane che è seduto non può saltare e un cane che sta fermo non può scagliarsi e abbaiare ad altri cani, a persone, ad animali selvatici, automobili, ecc.

Si consiglia di iniziare questo addestramento in un luogo tranquillo senza distrazioni. Cominciare a insegnare al cane a sedersi a comando come spiegato nella sezione "Insegnare il comando 'Seduto'". Per aggiungere a questo il comando "Fermo", impartire il comando a sedersi, quindi attendere qualche secondo prima di fare clic/premiarlo. Quando il cane riesce a mantenere una posizione per diversi secondi, è possibile aggiungere un segnale verbale, "Fermo" e attendere ancora qualche secondo prima di fare clic/premiarlo. All'inizio dell'addestramento a rimanere fermo, il cane potrebbe alzarsi presto. Provare a fare clic/premiarlo prima che ciò accada. Ma se accade, indicare di nuovo al cane di sedersi e fare clic e premiare un breve periodo di fermo prima di passare a uno più lungo. Una volta che il cane riesce a rimanere fermo per almeno cinque secondi, iniziare ad aggiungere il comando "Seduto" dopo che si è seduto. Aumentare lentamente la durata del periodo in cui rimane fermo in modo che il cane continui a mantenere questo comportamento. Con il progredire di questo addestramento, aumentare la lunghezza del periodo di fermo, fino a quando il cane può rimanere fermo per 30-40 secondi prima del clic e del premio. Una volta che il cane raggiunge questo obiettivo, è possibile aggiungere alcune distrazioni, come l'addestramento nei pressi di un parco o con alcuni amici che camminano intorno. All'inizio mantenere queste distrazioni a distanza in modo da consentire al cane di continuare a rimanere fermo. Avvicinarsi gradualmente alle distrazioni o farle avvicinare. Fare clic e premiare il momento in cui il cane guarda una distrazione senza lasciare la sua posizione di fermo. In questo modo si insegna al cane che può stare fermo con una varietà di cose che accadono intorno a lui, e che ignorarle è più gratificante che inseguirle, saltare e scagliarsi contro di esse. Questo tipo di addestramento può richiedere diverse sessioni brevi ma insegnerebbe al cane comportamenti che dureranno tutta la vita e lo renderanno un cane più piacevole ed educato.

Alcuni cani possono avere problemi di reattività più gravi e necessitare dell'aiuto di un addestratore professionale. Se il vostro cane continua a scagliarsi e a reagire contro cose, persone o altri animali, si consiglia di richiedere il parere di un addestratore professionista nella vostra zona.

Radio Systems Corporation  
10427 PetSafe Way  
Knoxville, TN 37932  
(865) 777-5404

Radio Systems PetSafe Europe Ltd.  
2nd Floor, Elgee Building, Market Square  
Dundalk, Co. Louth, Irlanda  
+353 (0) 76 829 0427

[www.petsafe.net](http://www.petsafe.net)

400-1907-36

©2015 Radio Systems Corporation